



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO, CULTURA, ESPORTES E DIVERSIDADE
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES DO IFF – JICS IFF

REGULAMENTO ESPECÍFICO - HANDEBOL
JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES

CAMPOS DOS GOYTACAZES, RJ

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º Os jogos de Handebol serão regidos pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Handebol - CBHb -, salvo as alterações contidas neste regulamento.

CAPÍTULO II – DOS JOGOS

Art. 2º A equipe representante de cada campus poderá inscrever até 14 (catorze) atletas em condição de jogo e 01 (um) técnico.

Art. 3º No início da partida, uma equipe deve ter pelo menos 5 jogadores em quadra. O número de jogadores da equipe pode ser aumentado em até 14 em qualquer momento durante a partida, incluindo o período extra. A partida pode continuar mesmo se uma equipe ficar reduzida a menos de 5 jogadores na quadra. Depende dos árbitros julgarem se e quando uma partida deverá ser definitivamente suspensa.

§ 1º. Se uma ou ambas as equipes comparecerem ao jogo sem o número mínimo de jogadores para iniciar a partida, será aceita inscrição de servidor do mesmo campus/polo que esteja participando de outras modalidades do evento, até 5 minutos antes do horário estipulado para o início do jogo. Esta inscrição será válida somente para esta ocasião e não se estende para os demais jogos do evento, visando apenas evitar a ocorrência de W x O.

§ 2º. Se após o período estipulado no § 1º e antes do início do jogo os jogadores que estavam ausentes chegarem para a competição, a ação de inscrição do atleta com base no referido parágrafo automaticamente se torna anulada.

§ 3º. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou comparecimento sem o número mínimo de 05 (cinco) atletas em condições de jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 05x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

§ 4º. Qualquer equipe inscrita que não comparecer aos jogos, ocasionando W.O., será automaticamente desclassificada do evento e todos os seus adversários receberão W.O. a favor, independentemente de já terem jogado contra a referida equipe.

Parágrafo único. O equipamento dos jogadores deve seguir obrigatoriamente um padrão de cores (camisas e calções).

Art. 4º Os jogos terão 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre o 1º e o 2º tempos.

Art. 5º Caso haja empate no tempo normal de jogo e seja necessário determinar um vencedor (fase eliminatória), será realizada 01 (uma) série de 05 (cinco) tiros de 07 (sete) metros alternados, obrigatoriamente por jogadores diferentes. Persistindo o empate, serão realizados tiros de 07 (sete) metros alternados até que haja um vencedor.

Art. 6º A cobrança de 7 (sete) metros (penalidades), como critério de desempate, será executada pelos participantes que estavam em quadra no final da partida, sendo vedada a repetição de cobrança pelo mesmo participante, antes que os demais atletas de sua equipe tenham cobrado a penalidade, inclusive o goleiro.

Art. 7º Cada equipe tem o direito de solicitar um tempo técnico de 1 minuto de duração em cada período do tempo de jogo regular (mas não nos períodos extras). Uma equipe pode solicitar seu tempo técnico somente quando tiver a posse da bola (quando a bola está em jogo ou durante uma interrupção).

Art. 8º Não é permitido utilizar objetos que possam ser perigosos para os jogadores ou fornecer aos jogadores vantagens inapropriadas. Isto inclui, por exemplo, proteção para a cabeça, máscara de rosto, luvas, braceletes, pulseiras, relógios, anéis, piercings visíveis, colares ou gargantilhas, brincos, óculos sem tiras de sustentação ou com armação sólida ou qualquer outro objeto que possa ser perigoso.

Art. 10. Os atletas que forem excluídos por cartão vermelho, com relatório, estarão automaticamente suspensos da próxima partida e ficarão sujeitos à decisão da comissão disciplinar.

Art. 11. No banco de reservas só poderão ficar atletas inscritos na partida, bem como técnico, e auxiliar técnico, previamente identificados, os quais também estarão sujeitos às penalidades.

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE COMPETIÇÃO, PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Art. 12. O sistema de pontuação nos grupos será:

- I. Vitória - 03 pontos
- II. Empate - 01 ponto
- III. Derrota - 00

Art. 13. Na Fase final, quando 02 (duas) ou mais equipes terminarem com o mesmo número de pontos, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

- I. Confronto direto;
- II. Melhor saldo de gols;
- III. Maior número de gols convertidos;
- IV. Menor número de gols sofridos;
- V. Sorteio

CAPÍTULO IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 14º Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

Art. 15º Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

**Comissão Organizadora
JICS**