



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO, CULTURA, ESPORTES E DIVERSIDADE
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES DO IFF – JICS IFF

REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ
JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES

CAMPOS DOS GOYTACAZES, RJ

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), salvo o estabelecido neste Regulamento.

CAPÍTULO II – DOS JOGOS

Art. 2º – Contagem de pontos:

1. Individual:

- a) 01 (um) ponto por cada vitória;
- b) ½ (meio) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

2. Equipe:

- a) Para obter a contagem de pontos para equipe serão somadas as pontuações individuais dos 03 (três) atletas melhores colocados.

Art. 3º – Dos Participantes:

- a) As equipes serão compostas por número livre de enxadristas, no entanto serão considerados apenas os 3 (três) melhores colocados de cada equipe para o somatório de pontos por equipe;

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE COMPETIÇÃO, PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Art.4º - Da Competição:

- a) O tempo de reflexão para cada enxadrista será de 30 (trinta) minutos nocaute;
- b) Até 08 (oito) atletas, será adotado o sistema ROUND-ROBIN (rodízio) de empareiramento;
- c) Acima de 08 (oito) atletas, será adotado o sistema SUÍÇO de empareiramento em até 07 (sete) rodadas;
- d) Serão eliminados da competição os atletas que perderem por ausência de 02 (dois) W x O;
- e) Será considerado vencedor o atleta que somar o maior número de pontos;

f) Será considerada vencedora a equipe com maior número de pontos, conforme contagem de pontos por partida no Art. 3º.

Art. 5º – Critérios para desempates:

Parágrafo 1º - Para a Premiação Individual: Sistema Suíço Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

- 1) Confronto Direto;
- 2) Buchholz com corte do pior resultado;
- 3) Buchholz sem corte;
- 4) Sonnemborg-Berger;
- 5) Maior número de vitórias. Sistema Round-Robin Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

- 1) Confronto Direto;
- 2) Sonneborg-Berger;
- 3) Koya;
- 4) Maior número de vitórias.

Parágrafo 2º - Para Premiação Por Equipes: Somatório dos critérios abaixo:

- 1) Confronto Direto (apenas considerados os confrontos entre enxadristas das equipes a desempatar);
- 2) Buchholz com corte do pior resultado;
- 3) Buchholz sem corte;
- 4) Sonnemborg-Berger;
- 5) Maior número de vitórias.

Art. 6º – Da conduta dos jogadores e técnicos:

- a) Durante a competição apenas os Atletas com partidas em andamento, a Subcomissão de Xadrez e a Equipe de Arbitragem poderão circular no salão de jogos durante as rodadas;
- b) Durante o jogo é proibido aos jogadores servirem-se de notas manuscritas ou impressas ou de analisar partidas sobre outro tabuleiro. É igualmente proibido recorrer a conselhos ou advertências de terceiros, solicitados ou não;

- c) Durante a partida, é proibido ao jogador portar celular e/ou outro meio eletrônico de comunicação no ambiente de jogo. Se for evidente que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo, deverá perder a partida. O oponente deverá vencer.
- d) Nenhuma análise é permitida no salão onde estiver sendo realizado o evento;
- e) É proibido molestar o adversário de qualquer maneira que seja;
- f) É proibido fumar na área da competição;

Art. 7º – O empareiramento pelo Sistema Suíço será feito com o auxílio da versão atualizada do Programa Swiss-Manager utilizando Rating FNX como ordenador e subsequentemente a ordem alfabética para jogadores não rateados.

CAPÍTULO IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 8º Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

Art. 9º Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Comissão Organizadora
JICS IFF