REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE

VI JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES DO IFFLUMINENSE

REGULAMENTO ESPECÍFICO
XADREZ

SISTEMA ELIMINATÓRIO SIMPLES

CAMPOS DOS GOYTACAZES – RJ
2026

REGULAMENTO ESPECÍFICO – XADREZ

VI Jogos Intercampi dos Servidores do IFFluminense | Formato eliminatório individual | Programação de 02/12/2026

Art. 1º - Das regras aplicáveis

A competição será regida pelas Leis do Xadrez da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), atualmente publicadas no FIDE Handbook com vigência desde 1º de janeiro de 2023, especialmente os dispositivos gerais e os Apêndices A (xadrez rápido) e B (xadrez blitz), ressalvadas as normas de organização expressamente estabelecidas neste Regulamento e no Regulamento Geral dos Jogos.

A disputa é de caráter institucional; a adoção das regras da FIDE não implica, por si só, homologação do evento para fins de rating.

Art. 2º - Da participação e da categoria

A modalidade será disputada individualmente, em categoria aberta, conforme a lista de inscrições confirmadas e o chaveamento dos VI JICS atualizado em 09/11/2026, que contém 22 (vinte e dois) participantes.

Cada atleta deverá comparecer devidamente identificado, observando o horário e o local divulgados pela Comissão Organizadora. A representação do campus/unidade será aquela constante da inscrição validada.

O chaveamento e os confrontos constam do Anexo I e deverão ser respeitados, sem novo sorteio de adversários após o início da modalidade, ressalvado ajuste motivado e formalizado pela Comissão Organizadora antes da disputa afetada.

Art. 3º - Do sistema de disputa

Será adotado o sistema eliminatório simples (mata-mata), com uma partida principal por confronto. O vencedor avança à etapa indicada no Anexo I; o derrotado deixa a disputa pelo título, sem prejuízo da partida de terceiro lugar prevista neste Regulamento.

As fases serão: Eliminatória 1 (Jogos 1 a 11); Eliminatória 2 (Jogos 12 a 16); Eliminatória 3 (Jogos 17 e 18); semifinais (Semifinais 1 e 2); e final. Haverá também disputa de terceiro lugar entre os perdedores das semifinais.

Os avanços diretos decorrentes da configuração original da chave permanecem preservados: o vencedor do Jogo 1 ingressa no Jogo 17; e os vencedores dos Jogos 15 e 16 seguem diretamente para a Semifinal 1. Essas passagens não são vitórias por W.O.

É vedado substituir o eliminatório por sistema suíço, round-robin ou classificação por somatório de pontos de partidas, salvo alteração formal do regulamento aprovada antes do início da competição.

Art. 4º - Do tempo de reflexão e das cores

A partida principal será disputada em 30 (trinta) minutos para cada atleta, sem acréscimo por lance (30+0), modalidade de xadrez rápido nos termos do Apêndice A da FIDE.

A cor das peças será definida por sorteio conduzido pela arbitragem antes de cada confronto. A arbitragem verificará os relógios, a posição inicial correta das peças e o início simultâneo dos confrontos programados.

Para as partidas rápidas, aplica-se o procedimento do Apêndice A.5 das Leis da FIDE, conforme a opção prevista no item A.6.

Art. 5º - Dos resultados e do desempate eliminatório

Haverá vitória por xeque-mate, abandono, perda por tempo ou decisão da arbitragem nos casos previstos nas Leis do Xadrez; serão respeitadas as hipóteses de empate legal, inclusive afogamento, posição morta, repetição, regra dos 50 lances e acordo permitido pelas regras.

Em caso de empate na partida principal, o confronto será resolvido obrigatoriamente por partidas adicionais, nesta ordem, sem aproveitamento de resultados ou pontuações de outros confrontos:

I – uma partida de 10 (dez) minutos com acréscimo de 5 (cinco) segundos por lance para cada atleta (10+5);

II – persistindo o empate, uma partida de 3 (três) minutos com acréscimo de 2 (dois) segundos por lance para cada atleta (3+2);

III – persistindo o empate, uma partida decisiva do tipo Armageddon, com 5 (cinco) minutos para as brancas e 4 (quatro) minutos para as pretas, sem acréscimo: vitória das brancas classifica quem jogar de brancas; qualquer resultado de empate classifica quem jogar de pretas.

Antes de cada partida adicional, as cores serão novamente sorteadas. No Armageddon, o sorteado vencedor poderá escolher com qual cor deseja jogar. A arbitragem registrará a solução do desempate na súmula.

Os resultados serão consignados como vitória (1), empate (½) ou derrota (0) exclusivamente para a súmula de cada partida; apenas a vitória no confronto, após os desempates se necessários, determinará o avanço na chave.

Art. 6º - Do comparecimento, atrasos e W.O.

A tolerância máxima de atraso será de 10 (dez) minutos após o horário de início oficialmente anunciado para a respectiva partida, salvo motivo de força maior reconhecido pela Comissão Organizadora antes da decisão arbitral.

Decorrido o prazo, o atleta ausente perderá o confronto por W.O. e será eliminado, não se aplicando a regra anterior de exclusão somente após dois W.O. Se ambos os atletas não comparecerem, a arbitragem registrará a ocorrência e a Comissão Organizadora deliberará sobre a vaga na chave, sem atribuir vitória fictícia a participante ausente.

A apresentação do atleta após a perda por W.O. não confere direito à repetição da partida.

Art. 7º - Da conduta e da regularidade das partidas

Os jogadores deverão observar a regra da peça tocada, os movimentos legais, as instruções de uso do relógio e as decisões da arbitragem. A execução de jogadas ilegais e as respectivas penalidades seguirão as Leis da FIDE aplicáveis ao ritmo da partida.

É proibido receber orientações, consultar anotações, usar mecanismos de análise, discutir posições em andamento, interferir nas partidas ou perturbar adversários. A análise de partidas no salão de jogos é proibida.

É proibido utilizar ou portar consigo telefone celular, smartwatch ou outro equipamento eletrônico de comunicação ou assistência durante o confronto na área de jogo, ressalvadas autorizações expressas da arbitragem nos limites das Leis da FIDE. Equipamentos deverão ser desligados e guardados conforme orientação da organização. Infrações estarão sujeitas às penalidades legais, inclusive perda da partida.

Somente atletas em disputa, arbitragem e pessoas autorizadas pela organização poderão permanecer na área restrita durante as partidas; é proibido fumar no local de competição.

Art. 8º - Da arbitragem e dos recursos

Os árbitros designados pela Comissão Organizadora dirigirão os confrontos, definirão o início das partidas, decidirão incidentes conforme as regras vigentes e registrarão os resultados em súmula.

Eventuais reclamações ou recursos deverão seguir os procedimentos e prazos do Regulamento Geral dos Jogos e ser apresentados, sempre que possível, antes do início do confronto seguinte do atleta envolvido; a Comissão Organizadora decidirá os casos omissos, sem afastar a aplicação das Leis da FIDE.

Art. 9º - Da classificação, premiação e representação dos campi

O vencedor da final será declarado campeão e receberá a premiação física de primeiro lugar; o perdedor da final será vice-campeão e receberá a premiação física de segundo lugar. Os perdedores das duas semifinais disputarão uma partida, com os mesmos tempos e critérios de desempate deste Regulamento, para definir terceiro e quarto lugares. O terceiro colocado terá sua posição registrada como bronze exclusivamente para fins do quadro de medalhas dos Jogos, sem recebimento de medalha ou troféu físico.

Para o quadro de medalhas dos Jogos, as colocações de primeiro, segundo e terceiro lugares serão computadas para o campus/unidade de representação do atleta, observadas as regras gerais de vinculação e de equipes intercampi. Não haverá premiação física para o terceiro lugar.

Caso o Regulamento Geral preveja classificação coletiva por equipes, deverão ser considerados, no máximo, os três representantes mais bem colocados de cada equipe, conforme os critérios de pontuação por colocação previamente publicados. Não será utilizado o somatório bruto de vitórias e empates por partida para definir a classificação coletiva em chave eliminatória.

Art. 10º - Das disposições finais

Os atletas e seus representantes são responsáveis por conhecer este Regulamento e cumprir as orientações divulgadas pela Comissão Organizadora.

As situações não previstas expressamente neste instrumento serão resolvidas pela Comissão Organizadora, observadas as Leis da FIDE e o Regulamento Geral dos Jogos. As alterações que impactem os confrontos deverão ser registradas e divulgadas antes de produzir efeitos.

Comissão Organizadora
VI Jogos Intercampi dos Servidores do IFFluminense – 2026

ANEXO I – CHAVEAMENTO OFICIAL DE REFERÊNCIA

Transcrição do arquivo “Inscrições Confirmadas – VI JICS (Atualizado em 09-11-2026)”. Os nomes e a estrutura dos confrontos foram preservados.

Eliminatória 1 – 11 confrontos

Jogo	Confronto
J01	Osvaldo Neto × Rafael Oliveira
J02	Nina Barreto × Wilza Galdino
J03	Bruno Sanches × Arlan Figueiredo
J04	Daniel Reis × Adelson Carvalho
J05	Sílvio Coutinho × Daniel Martins
J06	Vicente Gomes × Lucas Areas
J07	Ronaldo Mendes × João Victor
J08	Wellington Pace × José Polonini
J09	Luciano Nascimento × Felipe Viana
J10	Germano Azeredo × Sarah Sá
J11	Nathalia Bastos × Paulo Viana

Eliminatória 2 – 5 confrontos

Jogo	Confronto
J12	Vencedor J02 × Vencedor J03
J13	Vencedor J04 × Vencedor J05
J14	Vencedor J06 × Vencedor J07
J15	Vencedor J08 × Vencedor J09
J16	Vencedor J10 × Vencedor J11

Eliminatória 3 – 2 confrontos

Jogo	Confronto
J17	Vencedor J01 × Vencedor J12
J18	Vencedor J13 × Vencedor J14

Semifinais, terceiro lugar e final

Etapa	Confronto
Semifinal 1	Vencedor J15 × Vencedor J16
Semifinal 2	Vencedor J17 × Vencedor J18
3º lugar	Perdedor Semifinal 1 × Perdedor Semifinal 2
Final	Vencedor Semifinal 1 × Vencedor Semifinal 2

Observação operacional: o vencedor do J01 não joga na Eliminatória 2; os vencedores de J15 e J16 não jogam na Eliminatória 3. São avanços diretos previstos na chave original. A disputa do terceiro lugar destina-se exclusivamente à classificação e ao registro no quadro de medalhas, sem medalha ou troféu físico.