



Trabalho de Conclusão de Curso

Instituto Federal Fluminense
campus Itaperuna

Modelo de Pré-Projeto



CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

MODELO DE PRÉ-PROJETO

Curso:	
Título do Projeto:	
Alunos (nomes completos):	
Orientador (e Co-Orientador, se houver):	

1. Resumo do Projeto

Este item deve descrever brevemente a proposta do projeto, identificando as motivações para o desenvolvimento do mesmo.

2. Identificação e caracterização do problema

Este item deve descrever o problema que será tratado no projeto, identificando as necessidades dos possíveis clientes e usuários. Deve ser ressaltada a importância do problema abordado.

3. Justificativa e Objetivos

Este item deve descrever os objetivos do projeto, ressaltando as suas contribuições para a sociedade e/ou científicas.

4. Referencial Teórico e Trabalhos Relacionados

Este item deve descrever o referencial teórico utilizado como base para o desenvolvimento do projeto, indicando os temas de pesquisa e as referências bibliográficas (ex: livros, sites, artigos). Deve apontar também trabalhos similares existentes, ressaltando o que diferencia a proposta do projeto de outros trabalhos existentes na área.

5. Tecnologias

Indicar as tecnologias utilizadas no projeto, como modelo de processo de desenvolvimento, técnica de modelagem, linguagem de programação, servidores de aplicação ou de banco de dados, SGBDs, frameworks etc.

6. Modelos Iniciais

Apresentar os modelos iniciais desenvolvidos, como modelo de casos de uso e de classes preliminares.

7. Metodologia e Cronograma

Estabelecer um cronograma inicial proposto para o desenvolvimento do projeto e a metodologia de desenvolvimento, indicando as etapas e as atividades em cada etapa.

8. Riscos e Dificuldades

Realizar análise de riscos do projeto, indicando os fatores que podem prejudicar o bom andamento do trabalho e de que forma esses impactos podem ser minimizados.

9. Bibliografia

Exemplos:

[1] Arslan Basharat , Yun Zhai , Mubarak Shah, Content based video matching using spatiotemporal volumes, Computer Vision and Image Understanding, v.110 n.3, p.360-377, June, 2008.

[2] S.Lefèvre, J.Holler, and N.Vincent. A review of real-time segmentation of uncompressed video sequences for content-based search and retrieval. Real-Time Imaging, 9(1):73-98, 2003.

[3] Idris F, Panchanathan S. Review of image and video indexing techniques. Journal of Visual Communication and Image Representation 1997;8(2):146–66.

[4] Brunelli R, Mich O, Modena CM. A survey on the automatic indexing of video data. Journal of Visual Communication and Image Representation 1999;10(2):78–112.

[5] Aigrain P, Zhang HJ, Petkovic D. Content-based representation and retrieval of visual media: a state-of-the-art review. International Journal of Multimedia Tools and Applications 1996; 3(3):179–202.

[6] Koprinska I, Carrato S. Temporal video segmentation: a survey. Signal Processing: Image Communication 2001;16(5):477–500.

[7] Glorianna Davenport, Thomas Aguierre Smith, and Natalio Pincever. Cinematic primitives for multimedia. IEEE Computer Graphics and Applications, 11:67–74, Julho 1991.

[8] Rainer Lienhart, Silvia Pfeiffer, and Wolfgang Effelsberg. Video abstracting. Communications of ACM, 40(12):54–62, 1997.