

**PLANOS DE ENSINO DO CURSO DE GRADUAÇÃO DE
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

7º PERÍODO

2023.1



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
CAMPUS ITAPERUNA
BR 356, KM 3, CIDADE NOVA, ITAPERUNA / RJ, CEP 28300-000
Fone: (22) 3826-2300

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

1º Semestre / 7º Período

Eixo Tecnológico: Ciências Exatas e da Terra

Ano 2023/1

1) IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular	Tópicos Avançados I
Abreviatura	–
Carga horária presencial	67h, 80h/a, 100%
Carga horária a distância (Caso o curso seja presencial, esse campo só deve ser preenchido se essa carga horária estiver prevista em PPC. A carga horária a distância deve observar o limite máximo previsto na legislação vigente referente a carga horária total do curso.)	N/A
Carga horária de atividades teóricas	N/A
Carga horária de atividades práticas	N/A
Carga horária de atividades de Extensão	N/A
Carga horária total	67h, 80h/a
Carga horária/Aula Semanal	4h/a
Professor	Leandro da Silva Foly
Matrícula Siape	2303613

2) EMENTA

A ementa desta disciplina é variável: novas técnicas, metodologias e ferramentas são escolhidas pelo Colegiado do curso mediante análise das tendências e oportunidades do mercado de trabalho e necessidades da região e do país.

3) OBJETIVOS

Capacitar o aluno a desenvolver programas aplicativos para dispositivos móveis com o sistema operacional Android, construindo interfaces gráficas e interação com banco de dados.

4) JUSTIFICATIVA DA UTILIZAÇÃO DA MODALIDADE DE ENSINO

N/A

5) ATIVIDADES CURRICULARES DE EXTENSÃO

Item exclusivo para componentes curriculares com previsão de carga horária com a inserção da Extensão como parte de componentes curriculares não específicos de Extensão.

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projetos como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Cursos e Oficinas como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Programas como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Eventos como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Prestação graciosa de serviços como parte do currículo | <input checked="" type="checkbox"/> N/A |

Resumo: N/A

Justificativa: N/A

Objetivos: N/A

Envolvimento com a comunidade externa: N/A

6) CONTEÚDO

1. Introdução ao Flutter
 - a. A linguagem DART
 - b. Orientação a Objetos com DART
 - c. Fluxo de dados e pilha de processos no Flutter

2. Construção da IU
 - a. Criação de projetos base
 - b. Stateless Widget
 - c. Diferentes Layouts disponíveis no framework

3. Interatividade
 - a. Stateful Widgets
 - b. Manipulação de estado com setState
 - c. O uso de Controllers

4. Armazenamento de Dados
 - a. O banco de dados Firebase
 - b. Configuração e manipulação do projeto com o BD
 - c. Criação de um CRUD completo.

7) PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Aulas expositivas e dialogadas.

Serão utilizados os seguintes instrumentos avaliativos:

A1:

Construção de Projeto (valor: 6,0 pontos) - em grupo;

Apresentação do protótipo construído (valor: 4,0 pontos) – individual;

A2:

Construção de Projeto (valor: 6,0 pontos) - em grupo;

Apresentação do protótipo construído (valor: 4,0 pontos) – individual;

A3:

Construção de Projeto (valor: 10,0 pontos) – individual.

Para aprovação, o estudante deverá obter um percentual mínimo de 60% (sessenta por cento) do total do semestre letivo, a partir da média aritmética entre as etapas A1 e A2. A A3 substitui a menor nota obtida pelo estudante.

8) RECURSOS FÍSICOS, MATERIAIS DIDÁTICOS, TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO E LABORATÓRIOS

Laboratório de informática com Flutter, Dart SDK e VisualStudio Code instalados. Projetor.

9) VISITAS TÉCNICAS, AULAS PRÁTICAS E ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO PREVISTAS

Local/Empresa	Data Prevista	Materiais/Equipamentos/Ônibus

10) CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

Data	Conteúdo / Atividade docente e/ou discente
03 e 04 de abril de 2023 1ª aula (4h/a)	Apresent. Ementa e Cronograma. Introdução ao Dart e ao Flutter.
10 e 11 de abril de 2023 2ª aula (4h/a)	Introdução ao Dart – Continuação e Exercícios.
17 e 18 de abril de 2023 3ª aula (4h/a)	Primeiros exemplos em Flutter. Entrada e saída de dados.
24 e 25 de abril de 2023 4ª aula (4h/a)	Exemplos e estudos de caso sobre entrada e saída de dados
2 de maio de 2023 5ª aula (2h/a)	Sábado Letivo (2 aulas)
08 e 09 de maio de 2023 6ª aula (4h/a)	Tipos de Layouts. Lançamento do Trabalho 1.
15 e 16 de maio de 2023 7ª aula (4h/a)	Layouts mais elaborados.

22 e 23 de maio de 2023 8ª aula (4h/a)	Layouts mais elaborados – Continuação e Exercícios.
29 e 30 de maio de 2023 9ª aula (4h/a)	Acompanhamento do Trabalho 1.
05 e 06 de junho de 2023 10ª aula (4h/a)	Avaliação 1. (Entrega e apresentação do projeto).
12 e 13 de junho de 2023 11ª aula (4h/a)	Introdução ao banco de dados Firebase. Configuração do projeto Flutter.
19 e 20 de junho de 2023 12ª aula (4h/a)	Criação de CRUD no Flutter com Firebase
26 e 27 de junho de 2023 13ª aula (4h/a)	Criação de CRUD no Flutter com Firebase (continuação).
03 e 04 de julho de 2023 14ª aula (4h/a)	Acesso ao recurso Storage do Firebase

10 e 11 de julho de 2023 15ª aula (4h/a)	Acesso ao recurso Storage do Firebase (continuação). Lançamento do Trabalho 2.
31 de julho e 01 de agosto de 2023 16ª aula (4h/a)	Consumo de API. Tratamento Json no Flutter.
05 de agosto de 2023 17ª aula (2h/a)	Sábado Letivo (2 aulas)
07 e 08 de agosto de 2023 18ª aula (4h/a)	Acompanhamento do Trabalho 2.
14 e 15 de agosto de 2023 19ª aula (4h/a)	Acompanhamento do Trabalho 2.
21 e 22 de agosto de 2023 20ª aula (4h/a)	Avaliação 2 (A2) <Explicitar os critérios de avaliação.>
28 e 29 de agosto de 2023 21ª aula (4h/a)	Avaliação 3 (A3) Avaliação 3 (Entrega e Apresentação do Projeto).

11) BIBLIOGRAFIA

11.1) Bibliografia básica

11.2) Bibliografia complementar

Não possui bibliografia fixa. Será definido pelo professor da disciplina.

Não possui bibliografia fixa. Será definido pelo professor da disciplina.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
CAMPUS ITAPERUNA
BR 356, KM 3, CIDADE NOVA, ITAPERUNA / RJ, CEP 28300-000
Fone: (22) 3826-2300

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

1º Semestre / 7º Período

Eixo Tecnológico: Ciências Exatas e da Terra

Ano 2023/1

1) IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular	Inteligência Computacional
Abreviatura	–
Carga horária presencial	67h, 80h/a, 100%
Carga horária a distância (Caso o curso seja presencial, esse campo só deve ser preenchido se essa carga horária estiver prevista em PPC. A carga horária a distância deve observar o limite máximo previsto na legislação vigente referente a carga horária total do curso.)	N/A
Carga horária de atividades teóricas	N/A
Carga horária de atividades práticas	N/A
Carga horária de atividades de Extensão	N/A
Carga horária total	67h, 80h/a
Carga horária/Aula Semanal	4h/a
Professor	Eduardo Augusto Morais Rodrigues
Matrícula Siape	1278884

2) EMENTA

Introdução à inteligência artificial: objetivos, histórico da área; paradigmas da inteligência artificial clássica: simbolismo, evolucionismo; aquisição e representação do conhecimento. Métodos de busca para resolução de problemas: busca cega e busca heurística. Algoritmos bioinspirados. Lógica Fuzzy.

3) OBJETIVOS

- Compreender os conceitos fundamentais da IA;
- Compreender técnicas de resolução de problemas computacionais complexos, através do uso de heurísticas e meta-heurísticas;
- Compreender as técnicas de busca cega e heurística;
- Compreender as técnicas de algoritmos bioinspirados;
- Implementar algoritmos de busca e bioinspirados;
- Compreender os conceitos de Lógica Fuzzy.

4) JUSTIFICATIVA DA UTILIZAÇÃO DA MODALIDADE DE ENSINO

N/A

5) ATIVIDADES CURRICULARES DE EXTENSÃO

Item exclusivo para componentes curriculares com previsão de carga horária com a inserção da Extensão como parte de componentes curriculares não específicos de Extensão.

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projetos como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Cursos e Oficinas como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Programas como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Eventos como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Prestação graciosa de serviços como parte do currículo | <input checked="" type="checkbox"/> N/A |

Resumo: N/A

Justificativa: N/A

Objetivos: N/A

Envolvimento com a comunidade externa: N/A

6) CONTEÚDO

1. Fundamentos da Inteligência Artificial.

- 1.1 O que é IA?
- 1.2 Fundamentos da IA
- 1.3 História da IA
- 1.4 Estado da arte
- 1.5 Agentes Inteligentes

2. Conceituação das heurísticas e meta-heurísticas.

- 2.1 Introdução aos algoritmos de busca
- 2.2 Teoria de buscas
- 2.3 Heurísticas
- 2.4 Vetores ordenados
- 2.5 Busca Gulosa
- 2.6 Busca A*

3. Algoritmos bioinspirados. Aplicação para solução do problema de otimização.

- 3.1 Seleção natural
- 3.2 Otimização
- 3.3 Indivíduos
 - 3.3.1 Representação
 - 3.3.2 Características
- 3.4 População
 - 3.4.1 Características
- 3.5. Operadores genéticos
 - 3.5.1 Inicialização

- 3.5.2 Avaliação
- 3.5.3 Seleção
- 3.5.4 Reprodução
- 3.5.5 Mutação
- 3.5.6 Atualização
- 3.5.7 Finalização

4. Fundamentos da Lógica Fuzzy.

- 4.1 Relações Binárias Fuzzy
- 4.2 Composição de Relações Fuzzy Binárias
- 4.3 Composição de Relações Fuzzy Binárias para o Caso Geral e Regra de Composição de Inferência.

7) PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

No que tange aos procedimentos metodológicos de ensino, serão compostos prioritariamente de: aulas expositivas e dialogadas, utilizando-se de multimeios de informação e comunicação e tecnologias digitais, sobre base teórica proposta no curso; atividades didático-pedagógicas (utilizando-se de carga horária extraclasse), como lista de exercícios, pesquisa orientada e desenvolvimento códigos para testes dos algoritmos estudados em sala de aula, questionários, entre outras.

Serão utilizados os seguintes instrumentos avaliativos:

A1:

- Listas de exercícios (Somatório no valor total: 2,0 pontos) – individual;
- Projeto 01: implementação de algoritmos de busca (Valor total: 3,0 pontos) - dupla ou individual;
- Avaliação objetiva de múltipla escolha (Somatório no valor total de 5,0 pontos) - individual;

A2:

- Projeto 02: implementação de algoritmos (Valor total: 4,0 pontos) - individual;
- Projeto 03: implementação de algoritmos (Valor total: 6,0 pontos) - individual;
- Interdisciplinaridade com a disciplina de Programação Paralela e Distribuída:

- Elaboração do código fonte - 70% pontos;
- Apresentação - 30% pontos.

Na disciplina de Inteligência Computacional, os alunos serão acompanhados quanto a programação um algoritmo bioinspirado voltado para aplicações de otimização. Na disciplina de Programação Paralela e Distribuída, os alunos serão desafiados a paralelizar esse mesmo algoritmo de forma a otimizar o processo de execução dele.

A apresentação final será em momento conjunto entre os professores das disciplinas.

A3:

Projeto (Valor: 10,0 pontos) – individual.

Para aprovação, o estudante deverá obter um percentual mínimo de 60% (sessenta por cento) do total do semestre letivo, a partir da média aritmética entre as etapas A1 e A2. A A3 substitui a menor nota obtida pelo estudante.

8) RECURSOS FÍSICOS, MATERIAIS DIDÁTICOS, TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO E LABORATÓRIOS

Materiais didáticos:

- Projetor multimídia;
- Computador com acesso a internet;
- Quadro branco e pincel;
- Apostilas.

Laboratório:

- Laboratório de Informática.

9) VISITAS TÉCNICAS, AULAS PRÁTICAS E ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO PREVISTAS

Local/Empresa	Data Prevista	Materiais/Equipamentos/Ônibus
N/A	N/A	N/A

10) CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

Data	Conteúdo / Atividade docente e/ou discente
05 de Abril de 2023 1ª aula (2h/a)	Apresentação do plano de curso, cronograma e atividades avaliativas. Apresentação dos estudantes e das suas experiências, expectativas e inferências sobre a disciplina de Inteligência Computacional.
06 de Abril de 2023 2ª aula (2h/a)	Revisão sobre manipulação de vetores.
12 de Abril de 2023 3ª aula (2h/a)	Revisão sobre manipulação de vetores.
13 de Abril de 2023 4ª aula (2h/a)	Introdução à Inteligência Artificial: fundamentos, história, estado da arte e agentes inteligentes.
19 de Abril de 2023 5ª aula (2h/a)	Algoritmos de busca: heurística, vetores ordenados.
20 de Abril de 2023 6ª aula (2h/a)	Busca gulosa.
26 de Abril de 2023 7ª aula (2h/a)	Busca gulosa.

27 de Abril de 2023 8ª aula (2h/a)	Busca A*.
03 de Maio de 2023 9ª aula (2h/a)	Busca A*.
04 de Maio de 2023 10ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmos de busca.
11 de Maio de 2023 11ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmos de busca.
17 de Maio de 2023 12ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmos de busca.
18 de Maio de 2023 13ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmos de busca.
20 de Maio de 2023 14ª aula (2h/a)	Sábado letivo.
24 de Maio de 2023 15ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmos de busca.

25 de Maio de 2023 16ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmos de busca.
31 de Maio de 2023 17ª aula (2h/a)	Apresentação de projeto de implementação dos algoritmos de busca.
01 de Junho de 2023 18ª aula (2h/a)	Apresentação de projeto de implementação dos algoritmos de busca.
07 de Junho de 2023 19ª aula (2h/a)	Avaliação 1 (A1)
14 de Junho de 2023 20ª aula (2h/a)	Algoritmos genéticos.
15 de Junho de 2023 21ª aula (2h/a)	Algoritmos genéticos.
17 de Junho de 2023 22ª aula (2h/a)	Sábado letivo.

21 de Junho de 2023 23ª aula (2h/a)	Algoritmos genéticos.
22 de Junho de 2023 24ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
28 de Junho de 2023 25ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
29 de Junho de 2023 26ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
05 de Julho de 2023 27ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
06 de Julho de 2023 28ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
12 de Julho de 2023 29ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
13 de Julho de 2023	Prática de implementação de algoritmo genético.

30ª aula (2h/a)	
02 de Agosto de 2023 31ª aula (2h/a)	Prática de implementação de algoritmo genético.
03 de Agosto de 2023 32ª aula (2h/a)	Introdução à Lógica Fuzzy.
05 de Agosto de 2023 33ª aula (2h/a)	Sábado letivo.
09 de Agosto de 2023 34ª aula (2h/a)	Lógica Fuzzy.
10 de Agosto de 2023 35ª aula (2h/a)	Lógica Fuzzy.
16 de Agosto de 2023 36ª aula (2h/a)	Avaliação 2 (A2): apresentação interdisciplinar com a disciplina de Sistemas Distribuídos.
17 de Agosto de 2023 37ª aula (2h/a)	Avaliação 2 (A2): apresentação interdisciplinar com a disciplina de Sistemas Distribuídos.

23 de Agosto de 2023 38ª aula (2h/a)	Revisão de notas para os alunos que requisitar; Fechamento de notas dos seminários e lançamento no sistema acadêmico.
24 de Agosto de 2023 39ª aula (2h/a)	Avaliação 3 (A3)
30 de Agosto de 2023 40ª aula (2h/a)	Finalização das notas e lançamento no sistema acadêmico.

11) BIBLIOGRAFIA	
11.1) Bibliografia básica	11.2) Bibliografia complementar
FERNANDES, Anita Maria da Rocha. Inteligência artificial: noções gerais. Florianópolis: Visual Books, 2008.	MONTGOMERY, Eduard. Redes Neurais - Fundamentos e Aplicações Com Programas Em C. Editora Ciência Moderna, 2007.
RUSSELL, Stuart; NORVIG, Peter. Inteligência Artificial , tradução da 2ª edição, Elsevier, Rio de Janeiro, 2004.	SHAW, I. S.; SIMÕES, M. G. - Controle e Modelagem Fuzzy , Editora Edgard Blucher Ltda, 1ª. Edição, 2001.
COSTA, Ernesto; SIMOES, Anabela. Inteligência Artificial - Fundamentos e Aplicações. Editora FCA, 2ª Edição, 2008.	CRUZ, Leôncio T., ALENCAR, Antonio J., SCHMITZ, Eber Assis. Assistentes Virtuais Inteligentes - Conceitos e Estratégias. Editora Brasport, 2013.
	DE CAMPOS, Mario M.; SAITO, Kaku. Sistemas Inteligentes Em Controle e Automação de Processos. Editora Ciência Moderna, 2004.
	CAWSEY, Alison. The Essence of Artificial Intelligence , Prentice Hall, 1998.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
CAMPUS ITAPERUNA
BR 356, KM 3, CIDADE NOVA, ITAPERUNA / RJ, CEP 28300-000
Fone: (22) 3826-2300

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

1º Semestre / 7º Período

Eixo Tecnológico: Ciências Exatas e da Terra

Ano 2023/1

1) IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular	Interface Homem-Máquina
Abreviatura	IHM
Carga horária presencial	50h, 60h/a, 100%
Carga horária a distância (Caso o curso seja presencial, esse campo só deve ser preenchido se essa carga horária estiver prevista em PPC. A carga horária a distância deve observar o limite máximo previsto na legislação vigente referente a carga horária total do curso.)	N/A
Carga horária de atividades teóricas	N/A
Carga horária de atividades práticas	N/A
Carga horária de atividades de Extensão	N/A
Carga horária total	50h, 60h/a
Carga horária/Aula Semanal	3h/a
Professor	Orlando Pereira Afonso Junior
Matrícula Siape	2767234

2) EMENTA

Conceitos da interação humano-computador. Ergonomia aplicada à informática. Interface. Conceito e aplicações da Ergonomia Cognitiva. Usabilidade e os Critérios Ergonômicos de Usabilidade. Recomendações de Acessibilidade. Navegabilidade. O projeto, os métodos e técnicas de análise e (re)concepção interfaces.

3) OBJETIVOS

Compreender o fenômeno da interação homem-máquina pela via da Ergonomia Cognitiva, relacionando seus conceitos, métodos e técnicas ao delineamento e execução do processo de avaliação e (re)concepção de interfaces para a proposição de recomendações de usabilidade. Permitir que o aluno compreenda os conceitos relacionados à interação humano-computador e possa aplicá-los na execução de projetos de (re)concepção de interfaces, por meio da utilização de métodos e técnicas de análise de usabilidade. Permitir que o aluno elabore e apresente um relatório de recomendações técnicas de usabilidade como resultado da aplicação de uma pesquisa.

4) JUSTIFICATIVA DA UTILIZAÇÃO DA MODALIDADE DE ENSINO

N/A

5) ATIVIDADES CURRICULARES DE EXTENSÃO

Item exclusivo para componentes curriculares com previsão de carga horária com a inserção da Extensão como parte de componentes curriculares não específicos de Extensão.

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projetos como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Cursos e Oficinas como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Programas como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Eventos como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Prestação graciosa de serviços como parte do currículo | <input checked="" type="checkbox"/> N/A |

Resumo: N/A

Justificativa: N/A

Objetivos: N/A

Envolvimento com a comunidade externa: N/A

6) CONTEÚDO

1- Interação Homem Computador

Conceitos, objetivos e características

Regras de boa interação com usuários

Interface e regras de bom design

2- Ergonomia Aplicada à Informática

Ergonomia e informática: conceito, objetivos e características

Psicologia Cognitiva aplicada a interação homem-computador

Ergonomia Cognitiva: Conceito e aplicação na navegabilidade

3- Interface e Usabilidade Intrínseca

Conceitos de Usabilidade

Critérios Ergonômicos de Usabilidade

Critérios de Usabilidade em relação a qualidade do produto

Métodos e técnicas de usabilidade intrínseca

Avaliação de usabilidade

4- Acessibilidade na Web

Conceito e importância da Acessibilidade

Principais recomendações e diretrizes de Acessibilidade

5- Interface e Usabilidade Extrínseca

Introdução ao delineamento de pesquisa e redação técnica

Navegabilidade e o Projeto de Desenvolvimento de Sistemas

Métodos e técnicas de avaliação e (re)concepção de interfaces

7) PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

- Aula expositiva dialogada, com a participação dos estudantes na construção dos conceitos e debates sobre os assuntos;
- Estudo dirigido e listas de exercícios como forma de se praticar o conteúdo ministrado;
- Atividades em grupo e/ ou individuais;
- Pesquisas;
- Avaliação formativa.

Serão utilizados como instrumentos avaliativos: provas escritas individuais, trabalhos em grupo escritos, desenvolvimento de protótipos e com apresentação no formato de seminário, participação em eventos do campus..

Todas as atividades são avaliadas segundo o desenvolvimento das resoluções, sendo instrumentalizadas a partir da quantidade de acertos. Para aprovação, o estudante deverá obter um percentual mínimo de 60% (sessenta por cento) do total de acertos do bimestre letivo, que será convertido em nota de 0,0 (zero) a 10,0 (dez).

Para a composição de nota na A1, estão previstas as seguintes atividades:

- apresentação de trabalho e relatório em dupla, no valor de 7,0 pontos.
- listas de exercícios práticos individuais, no valor de 2,0 pontos.
- participação ativa e assiduidade nas aulas, no valor de 1 ponto.

Para a composição de nota na A2, estão previstas as seguintes atividades:

- apresentação de protótipos desenvolvidos em conjunto com o componente curricular Tópicos Avançados I, no valor de 6,0 pontos.
- apresentação de artigo individual no valor de 2,0 pontos.
- pesquisa sobre ferramentas de suporte ao desenvolvimento, no valor de 2,0 pontos.

Para os estudantes que não conseguirem atingir a média 6,0 ao final do semestre, está prevista uma terceira avaliação (A3), no valor de 10 pontos, sendo esta de caráter individual e escrita.

8) RECURSOS FÍSICOS, MATERIAIS DIDÁTICOS, TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO E LABORATÓRIOS

Quadro, Pincel, Projetor, Apostilas, Apresentação de Slides, Laboratório de Informática, Tecnoteca, Laboratório de Práticas Administrativas.

9) VISITAS TÉCNICAS, AULAS PRÁTICAS E ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO PREVISTAS

Local/Empresa	Data Prevista	Materiais/Equipamentos/Ônibus
-	-	-

10) CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO	
Data	Conteúdo / Atividade docente e/ou discente
03 de abril de 2023 1ª aula (3h/a)	1. Introdução à Interação Humano-Computador (IHC) 1.1. Conceitos Básicos: Interface, Interação e Affordance 1.2. Perspectivas de Interação e Evolução das Interfaces
10 de abril de 2023 2ª aula (3h/a)	2. Abordagens Teóricas de IHC 2.1. Lei de Fitts, Lei de Miller, Lei de Hick-Hyman 2.2. Gestalt e Psicologia das Cores aplicadas à criação de interfaces
17 de abril de 2023 3ª aula (3h/a)	3. Gamificação Aplicada à Construção de Interfaces 3.1. Dinâmicas, Mecânicas e Componentes 3.2. Perfis de jogadores e possibilidades de interação
24 de abril de 2023 4ª aula (3h/a)	4. Experiência do Usuário (UX) 4.1. Princípios de Design e Construção de Personas 4.2. Mínimo Produto Viável e Estórias do Usuário
08 de maio de 2023 5ª aula (3h/a)	5. Usabilidade - Parte I 5.1. Conceitos, definições e normas 5.2. Avaliação Heurística e Heurísticas de Bastien
15 de maio de 2023 6ª aula (3h/a)	6. Usabilidade - Parte II 6.1. Testes de Usabilidade

	6.2. Orientações para aplicação dos testes
22 de maio de 2023 7ª aula (3h/a)	7. Comunicabilidade - Parte I 7.1. Engenharia Semiótica, Signos e Significados 7.2. O Método de Inspeção Semiótica (MIS)
29 de maio de 2023 8ª aula (3h/a)	8. Comunicabilidade - Parte II 8.1. O Método de Avaliação da Comunicabilidade (MAC) 8.2. Processo de Etiquetagem e Demonstração dos Resultados
05 de junho de 2023 9ª aula (3h/a)	Avaliação 1 (A1) Entrega de relatório e apresentação dos resultados obtidos após a aplicação de uma das técnicas de avaliação de interfaces apresentadas no período. Entrega das listas de exercícios práticos do componente curricular.
12 de junho de 2023 10ª aula (3h/a)	10. Acessibilidade 10.1. Tecnologias assistivas, normas e recomendações 10.2. Ferramentas de suporte à avaliação de interfaces
19 de junho de 2023 11ª aula (3h/a)	11. Estratégias de Otimização dos Mecanismos de Busca para o desenvolvimento de Websites 11.1. Funcionamento dos algoritmos de ranqueamento 11.2. Ferramentas de suporte à aplicação dos conceitos
26 de junho de 2023 12ª aula (3h/a)	12. Ergonomia Aplicada à Construção de Interfaces 12.1. Ergonomia e informática: conceito, objetivos e características 12.2. Ergonomia Cognitiva: Conceito e aplicação na navegabilidade

<p>03 de julho de 2023</p> <p>13ª aula (3h/a)</p>	<p>13. Design Thinking</p> <p>13.1. O processo de pesquisa e design de interfaces</p> <p>13.2. Metodologias para pesquisa de dados com usuários</p>
<p>10 de julho de 2023</p> <p>14ª aula (3h/a)</p>	<p>14. Identificação de Necessidades dos Usuários e Requisitos</p> <p>14.1. Processo de pesquisa com usuários e demonstração dos resultados</p> <p>14.2. Design Centrado no Usuário</p>
<p>31 de julho de 2023</p> <p>15ª aula (3h/a)</p>	<p>15. Heurísticas de Jogabilidade</p> <p>15.1. Conceitos, usos e possibilidades de aplicação</p> <p>15.2. Exemplos práticos</p>
<p>05 de agosto de 2023</p> <p>16ª aula (3h/a)</p>	<p>16. Sábado Letivo - III Mostra de Arte e Cultura/IV Festa Literária do IFF Itaperuna</p>
<p>07 de agosto de 2023</p> <p>17ª aula (3h/a)</p>	<p>17. Seleção de artigos e ferramentas</p> <p>17.1. Escolha, definição e leitura de artigos científicos sobre a área</p> <p>17.2. Pesquisa sobre ferramentas de suporte ao desenvolvimento</p>
<p>14 de agosto de 2023</p> <p>18ª aula (3h/a)</p>	<p>Avaliação 2 (A2)</p> <p>Apresentação de artigos lidos sobre a área de Interface Homem-Máquina.</p> <p>Apresentação de ferramentas pesquisadas para o apoio às atividades de desenvolvimento.</p>
<p>21 de agosto de 2023</p> <p>19ª aula (3h/a)</p>	<p>Avaliação 2 (A2)</p> <p>Apresentação dos trabalhos desenvolvidos em conjunto com o componente curricular Tópicos Avançados I. Espera-se que os estudantes consigam</p>

	demonstrar a aplicação das leis de usabilidade e recomendações de qualidade de software ao protótipo desenvolvido.
28 de agosto de 2023 20ª aula (3h/a)	Avaliação 3 (A3) Avaliação escrita individual, envolvendo os principais conteúdos vistos durante o semestre letivo.

11) BIBLIOGRAFIA	
11.1) Bibliografia básica	11.2) Bibliografia complementar
<ul style="list-style-type: none"> ● BARBOSA, S.D.J.; SILVA, B.S. Interação Humano-Computador. Editora Campus Elsevier, 2010. ● NIELSEN, Jacob. Projetando websites. São Paulo: Editora Campus, 2000. ● ROCHA, Heloisa Vieira e BARANAUSKAS, M. Cecilia. Design e Avaliação de Interfaces Humano- Computador. São Paulo: Escola de Computação da USP, 2000. 	<ul style="list-style-type: none"> ● CYBIS, Walter A. (2000). Critérios Ergonômicos para Avaliação de Interfaces Homem - Computador. Disponível em: http://www.labiutil.inf.ufsc.br. ● JOHNSON, Steven. Cultura da interface: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2001. ● PRATES, R.O. Barbosa, S.D.J. (2003) Avaliação de Interfaces de Usuário – Conceitos e Métodos. Anais do XXIII Congresso Nacional da Sociedade Brasileira de Computação. XXII Jornadas de Atualização em Informática (JAI). SBC'2003. Agosto de 2003. ● PRATES, R.O. Barbosa, S.D.J. (2007) Introdução à Teoria e Prática da Interação Humano Computador fundamentada na Engenharia Semiótica. In Tomasz Kowaltowski and Karin Breitman (orgs.) atualizações em informática 2007. XXVII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação. Jornadas de Atualização em Informática (JAI), JAI/SBC 2007. Julho de 2007. ● PREECE, J.; ROGERS, I.; SHARP, H. Design de Interação: Além da Interação Humano-Computador; Porto Alegre: Bookman, 2005.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
CAMPUS ITAPERUNA
BR 356, KM 3, CIDADE NOVA, ITAPERUNA / RJ, CEP 28300-000
Fone: (22) 3826-2300

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

1º Semestre / 7º Período

Eixo Tecnológico: Ciências Exatas e da Terra

Ano 2023/1

1) IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular	Sistemas Distribuídos
Abreviatura	–
Carga horária presencial	50h, 60h/a, 100%
Carga horária a distância (Caso o curso seja presencial, esse campo só deve ser preenchido se essa carga horária estiver prevista em PPC. A carga horária a distância deve observar o limite máximo previsto na legislação vigente referente a carga horária total do curso.)	N/A
Carga horária de atividades teóricas	N/A
Carga horária de atividades práticas	N/A
Carga horária de atividades de Extensão	N/A
Carga horária total	50h, 60h/a
Carga horária/Aula Semanal	3h/a
Professor	Francisco Alves de Freitas Neto
Matrícula Siape	2563023

2) EMENTA

Conceitos básicos de sistemas distribuídos; Sistemas de arquivos distribuídos; Modelo Cliente/Servidor Bancos de dados distribuídos ;Sistemas de Informação Distribuídos

3) OBJETIVOS

Compreender a importância dos sistemas distribuídos Conhecer os conceitos básicos referentes a sistemas distribuídos Compreender a necessidade de estruturação adequada dos sistemas de informação distribuídos Conhecer os principais componentes dos sistemas de informação distribuídos e técnicas utilizadas para desenvolvê-los.

4) JUSTIFICATIVA DA UTILIZAÇÃO DA MODALIDADE DE ENSINO

N/A

5) ATIVIDADES CURRICULARES DE EXTENSÃO

Item exclusivo para componentes curriculares com previsão de carga horária com a inserção da Extensão como parte de componentes curriculares não específicos de Extensão.

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projetos como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Cursos e Oficinas como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Programas como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Eventos como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Prestação graciosa de serviços como parte do currículo | <input checked="" type="checkbox"/> N/A |

Resumo: N/A

Justificativa: N/A

Objetivos: N/A

Envolvimento com a comunidade externa: N/A

6) CONTEÚDO

Conceitos básicos de sistemas distribuídos;

Evolução histórica Redes de computadores;

Arquiteturas distribuídas;

Modelos de Comunicação;

Modelos de trocas de mensagem e memória compartilhada;

Remote Procedure Call (RPC) e Remote Method Invocation (RMI);

Modelos de Aplicação Middleware;

Modelo Cliente/Servidor e Peer-to-Peer;

Sistemas de arquivos distribuídos;

Introdução Projeto Implementação;

Estudos de caso Sistemas de informação distribuídos;

Conceitos Desenvolvimento e integração;

Gerência Bancos de dados distribuídos;

Conceitos básicos Arquitetura;

Consultas distribuídas;

Transações distribuídas;

Estudos de caso

7) PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

- Aula expositiva dialogada, com a participação dos estudantes na construção dos conceitos e debates sobre os assuntos;
- Estudo dirigido e listas de exercícios como forma de se praticar o conteúdo ministrado;
- Atividades em grupo e/ ou individuais;
- Pesquisas;
- Avaliação formativa.

Serão utilizados como instrumentos avaliativos: provas escritas individuais, trabalhos em grupo escritos, desenvolvimento de protótipos e com apresentação no formato de seminário, participação em eventos do campus..

Todas as atividades são avaliadas segundo o desenvolvimento das resoluções, sendo instrumentalizadas a partir da quantidade de acertos. Para aprovação, o estudante deverá obter um percentual mínimo de 60% (sessenta por cento) do total de acertos do bimestre letivo, que será convertido em nota de 0,0 (zero) a 10,0 (dez).

Para a composição de nota na A1, estão previstas as seguintes atividades:

- apresentação de trabalho e relatório em dupla, no valor de 7,0 pontos.
- listas de exercícios práticos individuais, no valor de 2,0 pontos.
- participação ativa e assiduidade nas aulas, no valor de 1 ponto.

Para a composição de nota na A2, estão previstas as seguintes atividades:

- apresentação de protótipos desenvolvidos em conjunto com o componente curricular Tópicos Avançados I, no valor de 6,0 pontos.
- apresentação de artigo individual no valor de 2,0 pontos.
- pesquisa sobre ferramentas de suporte ao desenvolvimento, no valor de 2,0 pontos.

Para os estudantes que não conseguirem atingir a média 6,0 ao final do semestre, está prevista uma terceira avaliação (A3), no valor de 10 pontos, sendo esta de caráter individual e escrita.

8) RECURSOS FÍSICOS, MATERIAIS DIDÁTICOS, TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO E LABORATÓRIOS

Quadro, Pincel, Projetor, Apostilas, Apresentação de Slides, Laboratório de Informática, Tecnoteca.

9) VISITAS TÉCNICAS, AULAS PRÁTICAS E ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO PREVISTAS

Local/Empresa	Data Prevista	Materiais/Equipamentos/Ônibus
---------------	---------------	-------------------------------

10) CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO	
Data	Conteúdo / Atividade docente e/ou discente
04 de abril de 2023 1ª aula (3h/a)	1. Conceitos básicos de sistemas distribuídos;
11 de abril de 2023 2ª aula (3h/a)	2. Evolução histórica Redes de computadores;
15 de abril de 2023 3ª aula (3h/a)	3. Arquiteturas distribuídas;
18 de abril de 2023 4ª aula (3h/a)	4. Modelos de Comunicação
25 de maio de 2023 5ª aula (3h/a)	5. Modelos de trocas de mensagem e memória compartilhada
02 de maio de 2023 6ª aula (3h/a)	6. Remote Procedure Call (RPC) e Remote Method Invocation (RMI)

<p>09 de maio de 2023</p> <p>7ª aula (3h/a)</p>	<p>7. Modelos de Aplicação</p>
<p>16 de maio de 2023</p> <p>8ª aula (3h/a)</p>	<p>8. Modelo Cliente/Servidor e Peer-to-Peer</p>
<p>20 de maio de 2023</p> <p>9ª aula (3h/a)</p>	<p>Avaliação 1 (A1)</p> <p>Prova Escrita (Valor 10,0)</p>
<p>26 de junho de 2023</p> <p>10ª aula (3h/a)</p>	<p>10. Sistemas de arquivos distribuídos</p> <p>Introdução</p> <p>Projeto</p> <p>Implementação</p>
<p>30 de junho de 2023</p> <p>11ª aula (3h/a)</p>	<p>11. Sistemas de informação distribuídos</p> <p>Conceitos</p> <p>Desenvolvimento e integração</p> <p>Gerência</p>
<p>06 de junho de 2023</p> <p>12ª aula (3h/a)</p>	<p>12. Bancos de dados distribuídos</p> <p>Conceitos básicos</p> <p>Arquitetura</p> <p>Consultas distribuídas</p> <p>Transações distribuídas</p>

<p>13 de junho de 2023</p> <p>13ª aula (3h/a)</p>	<p>13. Middleware</p>
<p>17 de julho de 2023</p> <p>14ª aula (3h/a)</p>	<p>14. Virtualização</p>
<p>20 de julho de 2023</p> <p>15ª aula (3h/a)</p>	<p>15. Sistemas Distribuídos em Multiprocessos</p>
<p>27 de julho de 2023</p> <p>16ª aula (3h/a)</p>	<p>16. Comunicação entre processos</p>
<p>01 de julho de 2023</p> <p>17ª aula (3h/a)</p>	<p>17. Sincronismo entre processos distribuídos</p>
<p>04 de julho de 2023</p> <p>18ª aula (3h/a)</p>	<p>Avaliação 2 (A2)</p> <p>Prova Escrita (Valor 5,0)</p> <p>apresentação interdisciplinar com a disciplina de Sistemas Distribuídos. (valor 5,0)</p>
<p>11 de julho de 2023</p> <p>20ª aula (3h/a)</p>	<p>Avaliação 3 (A3)</p> <p>Prova Escrita (Valor 5,0)</p> <p>apresentação interdisciplinar com a disciplina de Sistemas Distribuídos. (valor 5,0)</p>

11) BIBLIOGRAFIA

11.1) Bibliografía básica

TANENBAUM, A. Sistemas Distribuídos: Príncipios e Paradigmas. 2a. ed. Pearson, 2008.
SIMON, E. Distributed information systems for client/server to distributed multimedia..McGrawHill 1996.

11.2) Bibliografía complementar

OZSU, M. & VALDURIEZ, P. Príncipios de sistemas de bancos de dados distribuídos. Campus, 2001.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
CAMPUS ITAPERUNA
BR 356, KM 3, CIDADE NOVA, ITAPERUNA / RJ, CEP 28300-000
Fone: (22) 3826-2300

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

1º Semestre / 7º Período

Eixo Tecnológico: Ciências Exatas e da Terra

Ano 2023/1

1) IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular	Modelagem de Processos de Negócio
Abreviatura	–
Carga horária presencial	50h, 60h/a, 100%
Carga horária a distância (Caso o curso seja presencial, esse campo só deve ser preenchido se essa carga horária estiver prevista em PPC. A carga horária a distância deve observar o limite máximo previsto na legislação vigente referente a carga horária total do curso.)	N/A
Carga horária de atividades teóricas	N/A
Carga horária de atividades práticas	N/A
Carga horária de atividades de Extensão	N/A
Carga horária total	50h, 60h/a
Carga horária/Aula Semanal	3h/a
Professor	Lívia Dias de Oliveira Nepomuceno
Matrícula Siape	1887569

2) EMENTA

Modelagem da arquitetura de negócio. Visões de modelos de negócio. Regras de negócio. Padrões de negócio. Integração com o desenvolvimento de software. Gestão de processos de negócio e BPMN. Modelagem de processos de negócio através da UML. Compreensão das necessidades do negócio.

3) OBJETIVOS

Conhecer os conceitos relacionados à modelagem de processos de negócios. Utilizar a Linguagem de Modelagem Unificada (UML) e a Notação para Modelagem de Processo de Negócio (BPMN). Capacitar o aluno a elicitar os requisitos do software com base em uma ampla compreensão do negócio e das necessidades dos usuários.

4) JUSTIFICATIVA DA UTILIZAÇÃO DA MODALIDADE DE ENSINO

N/A

5) ATIVIDADES CURRICULARES DE EXTENSÃO

Item exclusivo para componentes curriculares com previsão de carga horária com a inserção da Extensão como parte de componentes curriculares não específicos de Extensão.

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projetos como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Cursos e Oficinas como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Programas como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Eventos como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Prestação graciosa de serviços como parte do currículo | <input checked="" type="checkbox"/> N/A |

Resumo: N/A

Justificativa: N/A

Objetivos: N/A

Envolvimento com a comunidade externa: N/A

6) CONTEÚDO

1. Modelagem da arquitetura de negócio.
 - 1.1. Conceitos de negócio.
 - 1.2. Extensão de negócio da UML.
2. Visões de modelos de negócio.
 - 2.1. Visão de negócio.
 - 2.2. Visão de processo de negócio.
 - 2.3. Visão de estrutura de negócio.
 - 2.4. Visão comportamental de negócio.
3. Modelagem de regras de negócio.
 - 3.1. Categorias de regras de negócio.
 - 3.2. Modelagem de restrições.
4. Padrões de negócio.
 - 4.1. Tipos de padrões.
 - 4.2. Gabaritos de padrões de negócio.
5. Integração com o desenvolvimento de software.
 - 5.1. Processo de desenvolvimento de software.
 - 5.2. Arquitetura de software.
 - 5.3. Arquitetura de negócio e arquitetura de software.
6. Gestão de processos de negócio.

6.1. Conceito BPM.

6.2. Introdução a BPMN.

6.3. Engenharia de sistemas; modelagem de processos de negócio através da UML; compreensão das necessidades do negócio; conceitos gerais sobre requisitos; requisitos de software; o produto e o processo de software; análise e especificação de requisitos; técnicas para verificação de requisitos; técnicas para gerência de requisitos ao longo do projeto.

7) PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

As práticas didático-pedagógicas mais utilizadas na disciplina serão:

- Aula expositiva dialogada (com base em slides e livros didáticos);
- Sala de Aula Invertida;
- Estudo dirigido;
- Atividades em grupo ou individuais;
- Pesquisas supervisionadas;
- Avaliação formativa.

Serão utilizados como instrumentos avaliativos: provas escritas individuais e trabalhos escritos e/ou orais individuais e/ou em grupo.

Todas as atividades são avaliadas segundo o desenvolvimento das resoluções, sendo instrumentalizadas a partir da quantidade de acertos. Para aprovação, o estudante deverá obter um percentual mínimo de 60% (sessenta por cento) do total de acertos do semestre letivo, que será convertido em nota de 0,0 (zero) a 10,0 (dez).

8) RECURSOS FÍSICOS, MATERIAIS DIDÁTICOS, TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO E LABORATÓRIOS

Pincel; quadro; livros; artigos científicos; matérias de jornais, revistas e sites; slides; datashow; computadores; internet; vídeos.

9) VISITAS TÉCNICAS, AULAS PRÁTICAS E ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO PREVISTAS

Local/Empresa	Data Prevista	Materiais/Equipamentos/Ônibus
---------------	---------------	-------------------------------

10) CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

Data	Conteúdo / Atividade docente e/ou discente
06 de Abril de 2023 1ª aula (3h/a)	Acolhimento e Apresentação da disciplina. Introdução ao Tema: Teoria Geral dos Sistemas; Evolução Histórica.
13 de Abril de 2023 2ª aula (3h/a)	Arquitetura de Negócios. Conceitos de Negócios.
20 de Abril de 2023 3ª aula (3h/a)	Modelos de Negócios. Gestão de Processos <i>versus</i> Gestão por Processos. Gestão Funcional <i>versus</i> Gestão por Processos.
27 de Abril de 2023 4ª aula (3h/a)	Gestão de Processos de Negócio (BPM). Importância de BPM.
04 de Maio de 2023 5ª aula (3h/a)	Modelagem de Processos. Arquitetura de Negócios <i>versus</i> Arquitetura de Processos.
11 de Maio de 2023 6ª aula (3h/a)	Vocabulário Técnico.

18 de Maio de 2023 7ª aula (3h/a)	Notações para Modelagem de Processos.
25 de Maio de 2023 8ª aula (3h/a)	Abordagens Especializadas para Modelagem de Processos. Cadeia de Valor.
01 de Junho de 2023 9ª aula (3h/a)	Avaliação 1 (A1) Avaliação Escrita Individual
08 de Junho de 2023 10ª aula (3h/a)	Feriado
15 de Junho de 2023 11ª aula (3h/a)	Notação BPMN - Parte I
22 de Junho de 2023 12ª aula (3h/a)	Notação BPMN - Parte II
29 de Junho de 2023 13ª aula (3h/a)	Informações entre Processos Atividades, Níveis de Abstração, Atividades Atômicas

06 de Julho de 2023 14ª aula (3h/a)	Eventos, Tempo, Evento de Erro e Terminação Gateways, Setas de Fluxo, Inclusivo, Exclusivo e Paralelo
13 de Julho de 2023 15ª aula (3h/a)	Projetos de Modelagem de Processos
03 de Agosto de 2023 16ª aula (3h/a)	Gerenciando o Desempenho dos Processos
10 de Agosto de 2023 17ª aula (3h/a)	Aula destinada às orientações finais do Trabalho em Grupo
17 de Agosto de 2023 18ª aula (3h/a)	Avaliação 2 (A2) Trabalho em Grupo
24 de Agosto de 2023 19ª aula (3h/a)	Avaliação 2 (A2) Trabalho em Grupo
31 de Agosto de 2023 20ª aula (3h/a)	Avaliação 3 (A3) Avaliação Escrita Individual

11) BIBLIOGRAFIA

11.1) Bibliografia básica

11.2) Bibliografia complementar

ERIKSSON, Hans Erik; PENKER, Magnus. Business Modeling with UML: business patterns at work. New York: John Wiley & Sons, 2000.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao Processo Unificado. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.

VALLE, Rogério; OLIVEIRA, Saulo Barbará de. Análise e Modelagem de Processos de Negócio: Foco na Notação BPMN. São Paulo: Atlas, 2009.

FOWLER, Martin. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.

WESKE, Mathias. Business Process Management: Concepts, Languages, Architectures. Springer, 2007.

DAVIS, Alan M. Software Requirements – objects, functions & states. Prentice Hall, 1993.

PRESSMAN, R., Engenharia de Software, 2005, editora McGraw-Hill.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
CAMPUS ITAPERUNA
BR 356, KM 3, CIDADE NOVA, ITAPERUNA / RJ, CEP 28300-000
Fone: (22) 3826-2300

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

1º Semestre / 7º Período

Eixo Tecnológico: Ciências Exatas e da Terra

Ano 2023/1

1) IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular	Projeto de Graduação I
Abreviatura	–
Carga horária presencial	67h, 80h/a, 100%
Carga horária a distância (Caso o curso seja presencial, esse campo só deve ser preenchido se essa carga horária estiver prevista em PPC. A carga horária a distância deve observar o limite máximo previsto na legislação vigente referente a carga horária total do curso.)	N/A
Carga horária de atividades teóricas	N/A
Carga horária de atividades práticas	N/A
Carga horária de atividades de Extensão	N/A
Carga horária total	67h, 80h/a
Carga horária/Aula Semanal	4h/a
Professor	Vicente Carvalho Azevedo da Silveira
Matrícula Siape	3288305

2) EMENTA

O componente curricular Projeto de Graduação I tem por objetivo orientar os alunos no desenvolvimento do tema proposto no pré-projeto, iniciado neste componente e continuado no Projeto de Graduação II. Os temas serão trabalhados individualmente ou em duplas, e os alunos deverão estar sob a supervisão de um professor orientador. Tais temas podem ter caráter teórico, experimental ou envolver as duas linhas de trabalho.

3) OBJETIVOS

Pesquisar e aplicar os conhecimentos adquiridos durante o curso em um trabalho, enfocando pelo menos um destes aspectos: desenvolvimento de sistemas, estudo e aplicação de novas tecnologias ou pesquisa em um determinado tema da área.

4) JUSTIFICATIVA DA UTILIZAÇÃO DA MODALIDADE DE ENSINO

N/A

5) ATIVIDADES CURRICULARES DE EXTENSÃO

Item exclusivo para componentes curriculares com previsão de carga horária com a inserção da Extensão como parte de componentes curriculares não específicos de Extensão.

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projetos como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Cursos e Oficinas como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Programas como parte do currículo | <input type="checkbox"/> Eventos como parte do currículo |
| <input type="checkbox"/> Prestação graciosa de serviços como parte do currículo | <input checked="" type="checkbox"/> N/A |

Resumo: N/A

Justificativa: N/A

Objetivos: N/A

Envolvimento com a comunidade externa: N/A

6) CONTEÚDO

Para o aluno obter aproveitamento no componente curricular Projeto de Graduação I, será necessário: definir o tema e realizar a revisão da literatura necessária ao seu desenvolvimento; definir o cronograma para desenvolvimento do trabalho; realizar uma apresentação do tema no Seminário de Projeto Final I, conforme formulário de proposta de projeto de graduação em anexo.

O Seminário de Projeto Final I acontecerá ao final de cada semestre, em data a ser agendada pela Coordenação do Curso. O Seminário de Projeto Final I tem por objetivo avaliar o progresso do grupo. Os grupos se apresentarão para uma banca examinadora composta com no mínimo 02 (dois) professores pertencentes ao Núcleo Docente Estruturante (NDE) do curso. Esta banca divulgará a nota a ser aplicada a este componente curricular.

7) PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Reuniões entre professores orientadores e alunos.

8) RECURSOS FÍSICOS, MATERIAIS DIDÁTICOS, TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO E LABORATÓRIOS

Serão definidos pelo professor orientador

9) VISITAS TÉCNICAS, AULAS PRÁTICAS E ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO PREVISTAS

Local/Empresa	Data Prevista	Materiais/Equipamentos/Ônibus
N/A	N/A	N/A

10) CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

Data	Conteúdo / Atividade docente e/ou discente
1ª aula (4h/a)	1. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
2ª aula (4h/a)	2. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.

3ª aula (4h/a)	3. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
4ª aula (4h/a)	4. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
5ª aula (4h/a)	5. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
6ª aula (4h/a)	6. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
7ª aula (4h/a)	7. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
8ª aula (4h/a)	8. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
9ª aula (4h/a)	9. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
10ª aula (4h/a)	<p>Avaliação 1 (A1)</p> <p>– Avaliação qualitativa do desenvolvimento do projeto final.</p> <p>Orientador: 5,0 pontos Professor da disciplina: 5,0 pontos</p>
11ª aula (4h/a)	11. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
12ª aula (4h/a)	12. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
13ª aula (4h/a)	13. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
14ª aula (4h/a)	14. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
15ª aula (4h/a)	15. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.

16ª aula (4h/a)	16. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
17ª aula (4h/a)	17. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
18ª aula (4h/a)	18. Reuniões de orientação e acompanhamento pelo professor da disciplina.
19ª aula (4h/a)	Avaliação 2 (A2) – Seminário de Projeto de Graduação I (10,0 pontos)
20ª aula (4h/a)	Avaliação 3 (A3)

11) BIBLIOGRAFIA	
11.1) Bibliografia básica	11.2) Bibliografia complementar
Não possui bibliografia fixa. Será definida pelo professor orientador.	Não possui bibliografia fixa. Será definida pelo professor orientador.

Documento Digitalizado Público

Planos de Ensino do 7º Período

Assunto: Planos de Ensino do 7º Período

Assinado por: Jonnathan Carvalho

Tipo do Documento: Plano de Ensino Pessoal

Situação: Finalizado

Nível de Acesso: Público

Tipo do Conferência: Cópia Simples

Responsável pelo documento: Jonnathan dos Santos Carvalho

Documento assinado eletronicamente por:

- **Jonnathan dos Santos Carvalho**, COORDENADOR(A) - FUC1 - CCBSICI, COORDENAÇÃO DO CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO, em 15/04/2023 14:37:29.

Este documento foi armazenado no SUAP em 15/04/2023. Para comprovar sua integridade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.iff.edu.br/verificar-documento-externo/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 609681

Código de Autenticação: 5f4985d236

