

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus

Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Patrício do Carmo de Souza e Tacila Gomes Tebaldi Rezende	
Componente Curricular: Matemática I	Turma: 1° ano
Curso: Técnico Integrado em Administração e Técnico Integrado em Química	Período: 2º módulo
Carga horária total (% definido):15,00%	

2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:

3. CONTEÚDOS:

1ª semana: Equações do 1º e 2º grau. Sistemas Lineares. 2ª semana: Funções – Introdução: a noção intuitiva de função. 3ª semana: Funções – Construção e análise

de gráficos.

4ª semana: Função Afim (parte 1) 5ª semana: Função

Afim (parte 2)

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

Atividades síncronas: Aula no Google meet toda sexta-feira, para correção de atividades e esclarecimento de dúvidas e conceitos. Atendimento aos alunos no decorrer da semana através do whatsapp para esclarecer dúvidas em geral, como

suporte ao aluno.

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS

Videoaula do conteúdo, listas de atividades, atividades avaliativas no formato de tarefa, questionário e outros.

Descrição dos Conteúdos e Atividades	Meios digitais/Ferramentas	Instrumento de	atividade individual/	atividade colaborativa/
	tecnológicas	avaliação	pontuação	pontuação
Equações do 1º e problemas. Sistemas Lineares 2X2.	Videoaula Lista de Exercícios Questionário avaliativo	Questionário	0,8	-
Problemas que envolvem sistemas. Equações do 2º grau e problemas. Equação	na plataforma Moodle.	Lista de exercícios	-	0,2
completa e incompleta do 2º grau. Soma e produto das raízes.				

Funções – Introdução: a	Videoaula			
noção intuitiva de função.	Lista de Exercícios	Questionário	0,8	-
Definição;	Questionário avaliativo			
Notação;	na plataforma Moodle			

E				1
Funções definidas		12-6- 4 / -		_
por fórmulas;		Lista de exercícios	-	0,2
Domínio e				
contradomínio;				
Conjunto imagem;				
Leitura informal de gráficos;				
1				
Noções básicas de				
plano cartsesiano.				
Função: Construção e	Videoaula	Questionário	0,8	-
análise de gráficos.	Lista de Exercícios			
Sinal da função.	Questionário avaliativo			
Crescimento/decrescime	-			
	na plataforma Moodle.	Lista de exercícios	-	0,2
nto. Máximos/ mínimos.				
Injetividade,				
sobrejetividade e				
bijetividade.				
Composição e inversão de				
funções.				
Função Afim:	Videoaula	Questionário	0,8	
		Questionario	0,8	•
Introdução. Definição;	Lista de Exercícios			
Função	Questionário avaliativo			
Linear;	naplataformaMoodle.	Lista de exercícios		0,2
Gráfico;	Questionário de		_	0,2
Função constante;	•			
Função Linear e	recuperação paralela	Recuperação	3,0	
_	das semanas 1, 2 e 3.		·	
grandezas diretamente				
proporcionais.				
Função Afim:	Videoaula	Questionário	0,8	
Coeficientes da função	Lista de Exercícios			
afim. Razão e	Questionário avaliativo			
proporção.	-	liata da avenaísias		0.2
Crescimento e	na plataforma Moodle.	Lista de exercícios	-	0,2
decrescimento. Estudo do				
sinal e inequações.				
Revisão de equações e	Lista de atividades de	-	-	-
sistemas. Conceito de	revisão.			
função e função afim.	Questionário de	Recuperação	2.0	
	-	Recuperação	2,0	
	recuperação paralela			
	das semanas 4 e 5.			
Recuperação da aprendizagem	A recuperação ocorrerá	em duas etapas, na sema	na 4 o aluno fará uma	recuperação das três
	primeiras semanas (valor	•		
		o, o pontos, ina semana (o, o atano fara a recu	po. ação das semanas T
	e 5 (valor: 5,0)	_ ,		
	A reabertura de atividades ou a prorrogação de prazos poderá ocorrer durante todo o módulo			
	como forma de recupera	ição e de acordo com a n	ecessidade de cada a	aluno

Descrição dos Conteúdos e Atividade	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	instrumento de avaliação	atividade individual/ pontuação	atividade colaborativa/ pontuação
Equações do 1º e problemas. Sistemas Lineares 2X2. Problemas que envolvem sistemas. Equações do 2º grau e problemas. Equação completa e incompleta do 2º grau. Soma e	Encontros pelo Google Meet.	·	-	-

produto das raízes.	I			
-				
Funções – Introdução: a	Encontros pelo Google	-	-	-
noção intuitiva de função.	Meet.			
Definiçã				
o;				
Notação;				
Funções definidas por				
fórmulas; Domínio e				
contradomínio; Conjunto				
imagem;				
Leitura informal de gráficos;				
Noções básicas de				
plano cartsesiano.				
Função: Construção e	Encontros pelo Google	-	-	-
análise de gráficos.	Meet.			
Sinal da função.				
Crescimento/decrescime				
nto. Máximos/ mínimos.				
Injetividade,				
sobrejetividade e				
bijetividade.				
Composição e inversão de				
funções.				
Função Afim:	Encontros pelo Google	-	-	-
Introdução. Definição;	Meet.			
Função				
Linear;				
Gráfico;				
Função constante;				
Função Linear e				
grandezas diretamente				
proporcionais.				
Função Afim:	Encontros pelo Google	-	-	-
Coeficientes da função	Meet.			
afim. Razão e				
proporção.				
Crescimento e				
decrescimento. Estudo do				
sinal e inequações.				
Recuperação da aprendizagem	As aulas síncronas não s	erão pontuadas , as mes	smas serão gravadas	e disponibilizadas na
	plataforma Moodle.			

5. CRONOGRAMA DA CAI	RGA HORÁRIA DAS APNPs:
Data	Carga horária (h/a)
1ª semana: 09/11/2020 a	Atividades assíncronas: 5 h/a
13/11/2020	Atividades síncronas: 1 h/a
2ª semana: 16/11/2020 a	Atividades assíncronas:5 h/a
21/11/2020	Atividades síncronas: 1 h/a
3ª semana: 23/11/2020 a	Atividades assíncronas:5h/a
27/11/2020	Atividades síncronas: 1h/a
4ª semana: 30/11/2020 a	Atividades assíncronas:5 h/a
04/12/2020	Atividades síncronas: 1h/a
5ª semana: 07/12/2020 a	Atividades assíncronas:5 h/a
11/12/2020	Atividades síncronas: 1h/a

6ª semana: 14/12/2020 a	Atividades assíncronas: 6h/a
18/12/2020	Atividades síncronas: 0 h/a

Horário de atendimento síncrono: Sexta-feira de 8:00 às 8:45.

			_	
Λccin	atura	α	1100	anta

Locale	Data da aprovação:	4~ 2020
Local:	. Data da aprovação:	de 2020.

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Flávia Coutinho Ferreira Sampaio; Luana Monteiro de Oliveira C	ruz e Patrícia Schettino Mineti
Componente Curricular: Língua Portuguesa/Literatura	Turma: Integrado em Administração I, Química I, Eletrotécnica I e Informática I
Curso: Integrados de Administração, Eletrotécnica, Informática e Química	Período: Módulo II
Carga horária total (% definido): 32,50%	

2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:

Compreender e usar os sistemas simbólicos das diferentes linguagens como meios de organização cognitiva da realidade pela constituição de significados, expressão, comunicação e informação;

Analisar, interpretar e aplicar recursos expressivos das linguagens, relacionando textos com seus contextos, mediante a natureza, função, organização, estrutura das manifestações, de acordo com as condições da produção e recepção;

Compreender a arte como um saber	cultural e estético	gerador de significação	e integrador da organizaçã	o do
mundo e da própria identidade.				

3. CONTEÚDOS: A linguagem e sua importância para o homem: Linguagem e Língua; Diferença entre linguagem humana e sistemas de comunicação de outras espécies. O que é literatura; História(s) e definição(ões); A linguagem literária. Texto: aspectos gerais; O texto como evento comunicativo: a interação entre autor, texto e leitor. Gêneros textuais: Gênero textual X tipo textual.

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS

Descrição dos Conteúdos e Atividades	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	Instrumento de avaliação	Atividade individual/ pontuação	Atividade colaborativa/ pontuação
Linguagem e Comunicação. O que é literatura; a linguagem literária.	Ferramenta: plataforma Moodle Videoaulas sobre Linguagem e Comunicação, o que é literatura e linguagem literária. Pdfs e/ou slides sobre os assuntos da semana. Links para leituras complementares.	-	-	-
Texto, aspectos gerais; gênero textual x tipo textual;	Ferramenta: plataforma Moodle Videoaulas sobre Textos, gêneros textuais e tipos textuais	Questionário	3,0	-

	Pdfs e/ou slides sobre os assuntos da semana. Links para leituras complementares.			
Gêneros literários: com ênfase no Narrativo fazendo referência aos jogos digitais que serão trabalhados na disciplina de Educação Física.	Ferramenta: plataforma Moodle Videoaulas sobre gêneros literários Pdfs e /ou slides com explicações sobre os assuntos da semana. Links para leituras complementares	Ponto extra participação no Novembro Negro	1,0	-
Funções da linguagem; elementos da comunicação; Construção de sentido do texto: sentido literal x sentido figurado.	Ferramenta: plataforma Moodle Videoaulas sobre Funções da linguagem e elementos da comunicação. Pdfs e/ou slides sobre os assuntos da semana. Links para leituras complementares.	Fórum	3,0	-
Recursos estilísticos e figuras de linguagem: Gênero lírico: elementos da poesia: verso, estrofe, rima, figuras de linguagem como elementos de construção do sentido do texto.	Ferramenta: plataforma Moodle Videoaulas sobre Figuras de linguagem e gênero lírico. Pdfs e/ou slides sobre os assuntos da semana. Links para leituras complementares.	-	-	-

Revisão dos conteúdos das semanas anteriores com foco nos gêneros textuais.	Ferramenta: plataforma Moodle Videoaulas Pdfs e/ou slides sobre os assuntos da semana. Links para leituras complementares	Questionário + Construção de jogos digitais (atividade integrada com a disciplina de Educação Física)	3,0	1,0
Recuperação da aprendizagem	As recuperações parale dos prazos para conclu		emanas seguintes	com a reabertura

4.2. ATIVIDADES SÍNCRONAS

Descrição dos Conteúdos e Atividades	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	Instrumento de avaliação	Atividade individual/ pontuação	Atividade colaborativa/ pontuação
Conteúdo: Linguagem e Comunicação. O que é literatura; a linguagem literária. Encontro síncrono pelo Google Meet	Encontro síncrono pelo Google Meet	-	-	-
Conteúdo: Texto, aspectos gerais; gênero textual x tipo textual. Atividade: Questionário na plataforma Moodle	Encontro síncrono pelo Google Meet	Questionário	3,0	-

Conteúdo: Gêneros literários: com ênfase no Narrativo fazendo referência aos jogos digitais que serão trabalhados na disciplina de Educação Física.	Encontro síncrono pelo Google Meet	Ponto extra Participação no evento Novembro Negro	1,0	-
Conteúdo: Funções da linguagem; elementos da comunicação; Construção de sentido do texto: sentido literal	Encontro síncrono pelo Google Meet	Fórum	0,3	-
Atividade: questões discursivas no recurso Fórum do Moodle				
Conteúdo: Recursos estilísticos e figuras de linguagem: Gênero lírico: elementos da poesia: verso, estrofe, rima, figuras de linguagem como elementos de construção do sentido do texto.	Encontro síncrono pelo Google Meet	-	-	-
Conteúdos: Revisão dos conteúdos das semanas anteriores com foco nos gêneros textuais. Atividades: Questionário / Construção de jogos digitais (atividade integrada com a disciplina de Educação Física)	Encontro síncrono pelo Google Meet	Questionário Construção de jogos digitais (atividade integrada com a disciplina de Educação Física	3,0	1,0

Recuperação da aprendizagem

As recuperações paralelas acontecerão nas semanas seguintes às atividades avaliativas, com a reabertura dos prazos para conclusão das atividades.

5. CRONOGRAMA DA CARGA HORÁRIA DAS APNPs:

Data	Carga horária (h/a)
1ª semana: 21/09/2020 a 25/09/2020	Semana de Acolhimento - Atividades síncronas: encontros online com a direção e as coordenações de curso -: 2h/a
2ª Semana: 09/11/2020 a 13/11/2020	Atividades assíncronas:3h/a (Pdfs + videoaulas + podcasts) Atividades síncronas: 1h/a
3 ^a semana: 16/11/2020 a 20/11/2020	Atividades assíncronas: 3h/a (Pdfs + videoaulas + podcasts + questionário) Atividades síncronas: 1h/a
4ª semana:23/11/2020 a 27/11/2020	Atividades assíncronas: 3h/a (Pdfs + videoaulas + podcasts) Atividades síncronas: 1h/a
5ª semana: 30/11/2020 a 4/12/2020	Atividades assíncronas: 3h/a (Pdfs + videoaulas + podcasts + Fórum) Atividades síncronas: 1h/a
6ª semana:07/12/2020 a 11/12/2020	Atividades assíncronas: 3h/a (Pdfs + videoaulas + podcasts) Atividades síncronas: 1h/a

7 ^a semana:14/12/2020 a 18/12/2020	Atividades assíncronas: Encontro pedagógico (avaliação da experiência): 4h/a

Horário de atendimento síncrono: Segundas-feiras 9h às 9h45 min. / 10h às 10h45min. / 11h às 11h45 min.

	Assinatura do Docente	
Local:	, Data da aprovação:,	de 2020.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus: <u>Itaperuna</u>

PLANO DE ENSINO DASAPNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: MARLÚCIA JUNGER LUMBRERAS	
Componente Curricular: PROCESSOS ADMINISTRATIVOS	Turma: 1º ANO A e 1º ANO B
Curso: TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO	Período: MÓDULO 2
Carga horária total (% definido): 32,5% (26 h/a)	

2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:

- Definir os conceitos de administração e de organização;
- Comparar os conceitos de eficiência e eficácia;
- Identificar e descrever as atividades básicas do processo de administração;
- Identificar e descrever as principais áreas funcionais das organizações;

3. CONTEÚDOS:

Introdução à Administração e às organizações:

- Os administradores e os níveis organizacionais
- Eficiência e eficácia
- O processo de administração: planejamento, organização, direção e controle
- As áreas funcionais da organização: produção ou operações, comercial e marketing, financeira, recursos humanos

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS

Descrição dos Conteúdos e Atividades	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	Instrumento de avaliação	atividade individual/ pontuação	atividade colaborativa/ pontuação
Os administradores e os níveis organizacionais Eficiência e eficácia	1 videoaula Apostila Estudo dirigido	Estudo dirigido	2,0	
O processo de administração: planejamento,	1 videoaula Apostila Estudo dirigido	Estudo dirigido	2,0	

organização, direção e controle				
As áreas funcionais da organização: produção ou operações, comercial e marketing.	1 videoaula Apostila Estudo dirigido	Estudo dirigido	2,0	
As áreas funcionais da organização: financeira e Gestão de pessoas	1 videoaula Apostila Estudo dirigido			
Todos os conteúdos do módulo II	Estudo dirigido	Estudo dirigido		4,0
Recuperação da aprendizagem	Extensão de prazo para realização dos estudos dirigidos, quando o aluno apresentar justificativa, ou realização de outro estudo dirigido, em substituição àquele que não foi realizado, ou quando não forem assimilados os conteúdos satisfatoriamente. (Até 6,0) Estudo de caso (individual): 4,0			

4.2. ATIVIDADES SÍNCRONAS				
Descrição dos Conteúdos e Atividade	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	instrumento de avaliação	atividade individual/ pontuação	atividade colaborativa/ pontuação
Os administradores e os níveis organizacionais Eficiência e eficácia	Encontro semanal, pelo Google Meet, exclusivamente para esclarecer dúvidas relativas ao conteúdo da videoaula, apostila e estudo dirigido.			
O processo de administração: planejamento, organização, direção e controle	Encontro semanal, pelo Google Meet, exclusivamente para esclarecer dúvidas relativas ao conteúdo da videoaula,			

	apostila eestudo	
	dirigido.	
As áreas funcionais da	Encontro	
organização: produção	semanal, pelo	
ou operações, comercial	Google Meet,	
e marketing.	exclusivamente	
	para esclarecer	
	dúvidas relativas	
	ao conteúdo da	
	videoaula,	
	apostila e estudo	
	dirigido.	
As áreas funcionais da	Encontro	
organização:	semanal, pelo	
financeira e	Google Meet,	
Gestão de pessoas	exclusivamente	
'	para esclarecer	
	dúvidas relativas	
	ao conteúdo da	
	videoaula,	
	apostila e estudo	
	dirigido.	
Recuperação da aprendizagem		

Data	Carga horária (h/a)
1ª semana: 21/09/2020 a 25/09/2020	Semana de Acolhimento
2ª semana: 09/11/2020 a 13/11/2020	Atividades assíncronas: 3 h/a Atividades síncronas: 1 h/a
3ª semana: 16/11/2020 a 21/11/2020	Atividades assíncronas: 3 h/a Atividades síncronas: 1 h/a
4ª semana: 23/11/2020 a 27/11/2020	Atividades assíncronas: 3 h/a Atividades síncronas: 1 h/a
5ª semana: 30/11/2020 a 04/12/2020	Atividades assíncronas: 3 h/a Atividades síncronas: 1 h/a
6ª semana: 07/12/2020 a 11/12/2020	Atividades assíncronas: 3 h/a Atividades síncronas: 1 h/a
7 ^a semana: 03/11/2020 a 06/11/2020	Atividades assíncronas (Recuperação Paralela): 4 h/a Semana de Encontros Pedagógicos e Avaliação da Experiência com as APNP

Marlúcia Junger Lumbreras

Mat. 1310575

Local:	Itaperuna, 09/11/202	20
Data da aprovac	:ão: .	de 2020.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Cláudia Aleixo Alves/ Rodrigo da Silva Martins	
Componente Curricular: Educação Física I	Turma: ADM IA, ADM IB, ELETRO IA, ELETRO IB, INF IA, INF IB, INF 1 C, QUI I
Curso: Administração, Química, Eletrotécnica, Informática	Período: Módulo I
Carga horária total (% definido): 32,5% (28h/a)	

2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:

- Conhecer os conceitos, a história e as categorias ou grupos de jogos e jogos digitais;
- Compreender as relações laborais e de gênero que permeiam os jogos digitais na atualidade;
- Elaborar jogos digitais considerando os elementos que os compõem

3. CONTEÚDOS:

- 1) Jogos/Jogos digitais/ Conceitos e tipificação/ Evolução dos Jogos
- 2) Mercado de trabalho/ e-sports/participação feminina
- 3) Criação de jogos (elementos de um jogo, etapas de criação de jogo, jogabilidade)

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS

Descrição dos Conteúdos e	Meios	Instrumento	Atividade	Atividade
Atividades	digitais/Ferramentas	de	individual/	colaborativa/
	tecnológicas	avaliação	pontuação	pontuação
Apresentação do conteúdo	- Vídeos do Youtube	Fórum – diagnóstico	20	-
- Conceito de jogos/jogos digitais	 Arquivo PDF e fórum 	sobre os		
 Classificação dejogos 	disponibilizado no	conhecimentos e		
	moodle	experiências dos		
Uso do AVA Institucional (moodle)		alunos com os jogos		
para disponibilização do texto e		digitais		
vídeos explicativos sobre o conteú				
do para a interação no fórum.				
 Evolução dos jogos (gráfica, 	- Vídeos do Youtube	Atividade glossário -	20	-
consoles, complexidade dos jogos)	- Arquivo PDF	criação de banco de		
- Participação feminina no	disponibilizado no	palavras do universo		
universo dos games	moodle	dos games pelos		
- Os jogos como mercado de		alunos		
trabalho (desenvolvedor de jogos,				
pro players, comentaristas de				

jogos)				
Uso do AVA Institucional (moodle) para disponibilização de textos, vídeos e links explicativos sobre os conteúdos.				
- Criação de jogos (Elementos de um jogo) Uso do AVA Institucional (moodle) para disponibilização de texto, vídeos e links explicativos sobre o conteúdo.	 Arquivo PDF disponibilizado no moodle Oficina de criação de jogos com apoio de smartphone. Vídeos do Youtube 	Atividade Tarefa: Sistematização inicial de um jogo	-	20
- Criação de um jogo (etapas de criação de um jogo e jogabilidade)	- Arquivo PDF disponibilizado no moodle	-	-	-
Uso do AVA Institucional (moodle) para disponibilização de texto, vídeos e links explicativos sobre o conteúdo.	 Oficina de criação de jogos com apoio de smartphone. Vídeos do Youtube 			
- Criação de um jogo (o que faz um jogo ter sucesso?)	- Arquivo PDF disponibilizado no moodle.	Atividade Tarefa: Entrega do projeto de jogo desenvolvido em		40
Uso do AVA Institucional (moodle) para disponibilização de texto, vídeos e links explicativos sobre o conteúdo.	 Oficina de criação de jogos com apoio de smartphone. Vídeos do Youtube 	grupo.		
Recuperação da aprendizagem	 Todas as avaliações es nota em alguma ativida professores. A revisão d realizada durante os en 	de, ele poderá refazê-la os conteúdos como prep	a com base no feed	back realizado pelos

4.2. ATIVIDADES SÍNCRONAS					
Descrição dos Conteúdos e Atividade	Meios digitais/Ferrament tecnológicas	tas	Instrumento de avaliação	Atividade individual/	Atividade colaborativa/ pontuação
1º encontro: Apresentação da sala do curso no moodle; Conceitos e Classificações de jogos e jogos digitais.	Webconferência Google meet	no	Não valerá nota		
2º encontro Relações laborais e de gênero nos jogos digitais	Webconferência Google meet	no	Não valerá nota		
3º encontro Elementos de um jogo – oficina de criação colaborativa de jogos	Webconferência Google meet	no	Não valerá nota		
4º encontro Etapas de criação de um jogo: criação de jogos em grupos.	Webconferência Google meet	no	Não valerá nota		
5º encontro Apresentação e reflexão sobre os	Webconferência	no	Não valerá nota		

jogos criados.	Google meet			
Recuperação da aprendizagem	Mesmo não sendo atril	s serão gravados e dispo buído um valor para a p nde importância para a r	articipação nos enc	ontros síncronos, os

Data	Carga horária (h/a)
1 ^a semana: 09/11/2020 -	Atividades assíncronas: 3h/a
13/11/2020	Atividades síncronas: 1
2ª semana: 16/11/2020 -	Atividades assíncronas:3h/a
21/11/2020	Atividades síncronas:1h/a
3ª semana: 23/11/2020 -	Atividades assíncronas:3h/a
27/11/2020	Atividades síncronas: 1
4ª semana: 30/11/2020 -	Atividades assíncronas:3h/a
4/12/2020	Atividades síncronas: 1h/a
5 ^a semana: 7/12/2020 -	Atividades assíncronas:3h/a
11/12/2020	Atividades síncronas: 1
6ª semana: 14/11/2020 a	Atividades assíncronas: 4h/a
18/11/2020	Atividades síncronas: 0

Assinatura dos Docentes

Local:	.Datadaaprovação: .	de 2020.
I OCAL	Datanaanmyacan [*]	OB ZUZU