

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Luiz Claudio Tavares Silva	
Componente Curricular: Gerência de Projetos	Turma: 6º Período
Curso: Sistemas de Informação	Período: Módulo 1 (25/01/21 a 19/03/21)
Carga horária total (% definido): 100% (80h/a)	

2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:

Objetivo Geral:

Desenvolver conhecimentos básicos sobre estrutura, elaboração, implantação e gerenciamento de projetos aplicados ao desenvolvimento de sistemas de informação.

Objetivos Específicos:

- Conhecer o ciclo de vida de um projeto;
- Avaliar aspectos relevantes e irrelevantes no processo de desenvolvimento e implantação de um projeto;
- Elaborar projetos de sistemas de informação que contemplem métricas e estimativas de software que garantam qualidade do produto;
- Administrar projetos de sistemas de informação baseados em métodos ágeis de desenvolvimento;
- Desenvolver capacidade de avaliar a viabilidade econômica e financeira de um projeto;
- Aprimorar as habilidades de cooperação e trabalho em equipe.

3. CONTEÚDOS:

- 1 Apresentando osprojetos
 - 1.1 Critérios para identificar projetos
 - 1.2 Complexidade, classificação e ciclo de vida
- 2 Metodologias de administração de projetos (PMBOK)
- 3 Definição de objetivos
 - 3.1 Transformando necessidades em objetivos
 - 3.2 Hierarquia de objetivos
 - 3.3 Estrutura Analítica do Projeto
 - 3.4 Escopo do Projeto
- 4 Definição de Meios
 - 4.1 Processo de planejamento operacional
 - 4.2 Definição e Sequenciamento de atividades
 - 4.3 Desenho do Diagrama de Precedências e Gráfico de Gantt
 - 4.4 PERT/COM
- 5 Função Qualidade
 - 5.1 Alinhando expectativas dos interessados

- 5.2 Métricas e Estimativas de Software
- 5.3 Técnica da Casa da Qualidade
- 6 Orçamento do Projeto
- 7 Elaboração e Avaliação de Propostas
 - 7.1 Proposta do Projeto
 - 7.2 Metodologia LogFRAME
 - 7.3 Avaliação de Propostas
 - 7.4 Seleção de Projetos
 - 7.5 Técnicas de Análise Financeira
- 8 Aspectos Gerenciais
 - 8.1 Definição e papel do gerente
 - 8.2 Execução do Projeto
 - 8.3 Métodos Ágeis
 - 8.4 Processo de Controle
 - 8.5 Equipes
 - 8.6 Autoridade e Competência

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS

Descrição dos Conteúdos e Atividades	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	Instrumento de avaliação	atividade individual/ pontuação	atividade colaborativa/ pontuação
1 – Apresentando os projetos 1.1 – Critérios para identificar	Plataforma Moodle Apostila Digital Videoaulas	Desenvolvimento de etapas do projeto em grupo		1,00
projetos 1.2 – Complexidade,	Lista de Exercícios Questionários	Produção de Mapas Mentais	0,50	
classificação e ciclo de vida 2 – Metodologias de administração de projetos (PMBOK)		Testes de conhecimento da linguagem técnica e conceitos fundamentais	1,00	
		Participação em Fóruns	0,25	
		Formação de Glossário Técnico	0,25	
3 – Definição de objetivos 3.1 – Transformando necessidades em objetivos	Plataforma Moodle Apostila Digital Videoaulas	Desenvolvimento de etapas do projeto em grupo		1,00
3.2 – Hierarquia de objetivos 3.3 – Estrutura Analítica do	Lista de Exercícios Questionários	Produção de Mapas Mentais	0,50	
Projeto 3.4 – Escopo do Projeto		Testes de conhecimento da linguagem técnica e conceitos fundamentais	1,00	
		Participação em Fóruns	0,25	
		Formação de Glossário Técnico	0,25	
4 – Definição de Meios 4.1 – Processo de planejamento operacional	Plataforma Moodle Apostila Digital Videoaulas	Desenvolvimento de etapas do projeto em grupo		2,00

4.2 – Definição e Sequenciamento de atividades 4.3 – Desenho do Diagrama de Precedências e Gráfico de Gantt 4.4 – PERT/CPM	Lista de Exercícios Questionários	Produção de Mapas Mentais Testes de conhecimento da linguagem técnica e conceitos fundamentais Participação em Fóruns Formação de Glossário Técnico Questionário	0,50 1,00 0,25 0,25	-
7 – Elaboração e Avaliação de Propostas 7.1 – Proposta do Projeto 7.2 – Metodologia LogFRAME 7.3 – Avaliação de Propostas 7.4 – Seleção de Projetos	Apostila Digital Videoaulas Lista de Exercícios Questionários	(Questões Objetivas) Problema (Discursivo)	1,50	-
7 – Elaboração e Avaliação de Propostas 7.5 – Técnicas de Análise Financeira	Plataforma Moodle Apostila Digital Videoaulas Lista de Exercícios Questionários	Questionário (Questões Objetivas) Problema (Discursivo)	1,50	-
8 – Aspectos Gerenciais 8.1 – Definição e papel do gerente 8.2 – Execução do Projeto 8.3 – Métodos Ágeis 8.4 – Processo de Controle 5 – Função Qualidade 5.1 – Alinhando expectativas dos interessados 5.2 – Métricas e Estimativas de Software 5.3 – Técnica da Casa da Qualidade	Plataforma Moodle Apostila Digital Videoaulas Lista de Exercícios Questionários	Questionário (Questões Objetivas) Problema (Discursivo) Questionário (Questões Objetivas) Problema (Discursivo)	1,00 1,50 1,00 1,50	-
Verificação Suplementar (V3) Avaliação substitutiva com 1 hora de duração em data especificada no ambiente virtual.	Plataforma Moodle Apostila Digital Videoaulas Lista de Exercícios Questionários	Questionário (Questões Objetivas)	10,00	-
Recuperação da aprendizagem	recuperação de conteúd constante dos resultad	diagnóstica ou formativa rea do semelhantes. Isso implica dos. opostas fazem parte desse p	rá em correção rápio	da e acompanhamento

atividade em grupo as mesmas poderão ser realizadas por meio de nova proposta (agora com realização individual), utilizando os resultados das atividades já realizadas pelos demais colegas. Essa proposta pode vir em forma de: crítica aos trabalhos entregues (garantindo anonimato dos autores); desenvolvimento de mapas conceituais ou de mapas mentais; entre outras propostas. Quando for pertinente, a atividade perdida poderá ser repetida e realizada de forma individual. Assim, o professor permitirá ao estudante uma nova oportunidade de realização e avaliação das atividades em período caracterizado como de segunda chamada.

Avaliações Somativas serão utilizadas como meio de quantificar os resultados, auxiliando no mapeamento do processo.

Os três primeiros tópicos comporão a V1 e os três tópicos seguintes comporão a V2.

O prazo de entrega de todas as atividades será programado para o dia 10/03/21 quando será encerrado o prazo regular para entrega das mesmas.

Do dia 12/03/21 ao dia 17/03/21 ocorrerá o período de 2ª chamada, quando todas as atividades estarão novamente abertas para postagem.

Os dias 18/03/21 e 19/03/21 serão destinados exclusivamente à V3.

Descrição dos Conteúdos e Atividade	Meios digitais/Ferramentas tecnológicas	instrumento de avaliação	atividade individual/ pontuação	atividade colaborativa/ pontuação
Acolhimento				
Encontros semanais online por meio da plataforma Google Meet todas as quartas das 20:30 às 21:30. Os encontros online serão gravados e a presença do estudante será facultativa. O conteúdo dos encontros virtuais será correspondente ao conteúdo contemplado no tópico semanal.	Google Meet Mesa Digitalizadora			

Data	Carga horária (h/a)	
1ª semana:	Atividades assíncronas: 0,0h/a	
	Atividades síncronas: 1,0h/a	
2ª semana:	Atividades assíncronas: 12,0h/a	
	Atividades síncronas: 1,0h/a	
3ª semana:	Atividades assíncronas: 12,0h/a	
	Atividades síncronas: 1,0h/a	
4ª semana:	Atividades assíncronas: 12,0h/a	
	Atividades síncronas: 1,0h/a	
5ª semana:	Atividades assíncronas: 12,0h/a	
	Atividades síncronas: 1,0h/a	

6ª semana:	Atividades assíncronas: 12,0h/a Atividades síncronas: 1,0h/a
7 ^a semana:	Atividades assíncronas: 12,0h/a Atividades síncronas: 1,0h/a
8 ^a semana:	Atividades assíncronas: 1,0h/a Atividades síncronas: 0,0h/a

Horário de atendimento síncrono: quarta-feira das 20:30 às 21:30



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Alberto Henrique Lisboa da Silva	
Componente Curricular: Informática e sociedade	Turma: 6º Período- Sistemas de Informação
Curso: Sistemas de Informação	Período: Módulo I (25/01/2021 à 19/03/2021).
Carga horária total (% definido): 100% (40h/a)	

- **2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:** Compreender os impactos da informática na sociedade e a influência desta sobre a Informática. Analisar a informática no Brasil e no mundo: Governo na Sociedade da Informação. Entender o mercado de trabalho e a situação atual da informatização da sociedade brasileira nos seus vários setores. Discutir os impactos da informática e o futuro da informática e da sociedade.
- **3. CONTEÚDOS**: Revolução Industrial, globalização, paradigma da sociedade do conhecimento em contraponto ao paradigma industrial, governo na sociedade da informação, informática e política, informática e educação, informática e economia.
- 4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS (As atividades serão postadas na plataforma EAD Moodle do IFF)

Descrição dos	Meios	Instrumento	atividade	atividade
Conteúdos e Atividades	digitais/Ferrament	de	individual/	colaborativa/
	as tecnológicas	avaliação	pontuação	pontuação
Revolução Industrial	Slides	Questionário na	2 (A1)	Não possui
		Plataforma EAD		
Do fordismo a	Leitura de artigo	Resenha do texto	2 (A1)	Não possui
acumulação flexível				

Globalização	Slides/	Questionário na	2 (A1)	Não possui
	Documentário	Plataforma EAD		
Da Sociedade Industrial a Sociedade do Conhecimento.	Leitura de artigo	Resenha do texto	2(A1)	Não possui
Paradigma da sociedade do conhecimento em contraponto ao paradigma industrial	Artigo em PDF	Resenha do texto	2 (A1)	Não possui
O Mundo do trabalho no século XIX	Slide + 2 vídeos	Dissertação na plataforma EAD	2 (A2)	Não possui
Governo na sociedade da informação	Artigo em PDF	Resenha do texto	2 (A2)	Não possui
Informática de política	Artigo em PDF	Resenha do texto	2 (A2)	Não possui
Informática e Educação	Artigo em PDF	Resenha do texto	2 (A2)	Não Possui
Informática e Economia	Artigo em PDF	Resenha do texto.	2 (A2)	Não Possui
Recuperação da aprendizagem	Exercício online relativo ao conteúdo da A1 para aqueles que não alcançarem a média (60%). Também haverá um exercício online equivalendo a A2, seguindo o mesmo critério.			

4.2. ATIVIDADES SÍNO	CRONAS			
Descrição dos	Meios digitais/Ferramen	instrumento de	atividade individual/	atividade colaborativa/
Conteúdos e Atividade	tas tecnológicas	avaliação	pontuação	pontuação
O momento síncrono será utilizado para esclarecimento de dúvidas.	Fórum de dúvidas na plataforma EAD. (Moodle)	Não possui	Não possui	Não possui

5. CRONOGRAMA D	A CARGA HORÁRIA DAS APNPs:
Data	Carga horária (h/a)
1ª semana: 25/01 a 29/01	Semana de Acolhimento – 5h/a

2ª semana: 01/02 a	- Encontro síncrono de apresentação e esclarecimentos sobre a disciplina
06/02	1 h/a. Será utilizado o google meet.- Slides e questionário na plataforma EAD. 4h/a
	Atividades assíncronas: Leitura de artigo. Elaboração de resenha. 5 h/a.
3ª semana: 08/02 a	
12/02	
12/02	
	Atividades assíncronas: Leitura de slides, assistir ao documentário,
4 ^a semana: 18/02 a	questionário plataforma EAD. 5h/a.
20/02	
20,02	
	Atividades essínements I situmo de entires Elebenses de mesembo 5h/s
73 20/00	Atividades assíncronas: Leitura de artigo. Elaboração de resenha. 5h/a.
5ª semana: 22/02 a	
26/02	
	Atividades assíncronas: Leitura de slides, assistir 2 vídeos, elaboração de
6ª semana: 01/03 a	dissertação. 5h/a.
06/02	
06/03	Atividades essínamentes I eltras de entires I laborar a de entires I
5 2 6 6 6 6 7 6 7 6 7 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	Atividades assíncronas: Leitura de artigo. Elaboração de resenha. 5h/a.
7ª Semana: 08/03 a	
13/03	
	Recuperação. A3 (5h/a)
8ª Semana: 15/03 a	Semana pedagógica.
19/03	
17/03	

	Assinatura do Docente	
Local:	Data da aprovação:	de 2021



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

Campus Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Roberto Coutinno Medeiros Junior	
Componente Curricular: Laboratório de Orientação a Objetos	Turma: 6º período
Curso: Sistemas de Informação	Período: Módulo 1
Carga norária total: 50%	

2. OBJETIVOS DA APRENDIZAGEM:

Capacitar o aluno a projetar e desenvolver sistemas orientados a objetos, utiliiando frameworks de desenvolvimento, padrões de projetos e diagramas da UML. Aplicar princípios de reutiliiação de so**f**ware a partir da utiliiação de padrões de projeto na prática. Estimular o uso de eerramentas CASE na Modelagem de Sistemas Orientados a Objetos.

3. CONTEÚDOS:

Elaboração de projeto a ser definido no início do semestre. O projeto deve conter toda a parte de documentação do sofware aprendida até o momento no curso; Revisão dos conceitos de Análise Orientada a objetos; Revisão dos conceitos de Programação Orientada a Objetos; Pesquisa e estudo de tecnologias necessárias para o desenvolvimento do projeto proposto.

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS:

4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS

Descrição dos Conteúdos e Atividades	Meios digitais/eerramentas	Instrumento	atividade	atividade
	tecnológicas	de avaliação	individual/	colaborativa/
			pontuação	pontuação
Apresentação da dinâmica da	Material disponível em			
disciplina e de f nição do projeto a ser	ambiente virtual (Moodle).			
desenvolvido.				
Apresentação do Cronograma de				
entrega das atividades.				
Conceitos de Aspectos Estruturais de	Material disponível em			
um Sistema. Revisão dos conceitos de	ambiente virtual (Moodle).			
Descrição textual e diagrama de Casos				
de Uso.				
Primeira versão da Descrição Textual				
do projeto.				
Revisão dos conceitos básicos do	Material disponível em			
diagrama de classes de domínio.	ambiente virtual (Moodle).			
Revisão da descrição e Primeira versão				
do Diagrama de Casos de Uso do				

projeto				
Apresentação dos diagramas de Casos de Uso e principais Descrições de Caso de Uso do sistema. Início do desenvolvimento dos digramas de classes de domínio do projeto.	Material disponível em ambiente virtual e utiliiação de eórum (Moodle).	Envio de Arquivo ou Documento Compartilnado		2,0 pontos
Aprimoramento, refnamento e fnaliiação dos digramas de classes do projeto a partir de dúvidas geradas pela turma. Apresentação de modelos de telas do sistema(esboço ou protótipo).	Material disponível em ambiente virtual e utiliiação de eórum (Moodle).	Envio de Arquivo ou Documento Compartilnado		2,0 pontos
Apresentação do resultado final da documentação do projeto.	Material disponível em ambiente virtual e utiliiação de eórum (Moodle).	Envio de Arquivo ou Documento Compartilnado Apresentação em aula síncrona		6,0 pontos
Recuperação da aprendiiagem	Envio de Arquivo na semana	a seguinte às atividades a	serem recup	eradas.

4.2. ATIVIDADES SÍNCRONAS				
Descrição dos Conteúdos e Atividade	Meios digitais/eerramentas tecnológicas	instrumento de avaliação	atividade individual/ pontuação	atividade colaborativa/ pontuação
O professor em conjunto com os alunos, deverão de f nir o escopo do projeto e as próximas atividades a serem reali i adas.	Encontro pelo Google Meet ou plataforma similar.			
Revisão de conceitos, dúvidas e observações a respeito da atividade realiiada.	Encontro pelo Google Meet ou plataforma similar.	Participação	0,5 (extra)	
Revisão de conceitos, dúvidas e observações a respeito da atividade realiiada.	Encontro pelo Google Meet ou plataforma similar.	Participação	0,5 (extra)	
Revisão de conceitos, dúvidas e observações a respeito da atividade realiiada.	Encontro pelo Google Meet ou plataforma similar.	Participação	0,5 (extra)	
Revisão de conceitos, dúvidas e observações a respeito da atividade realiiada.	Encontro pelo Google Meet ou plataforma similar.	Participação	0,5 (extra)	
Apresentação do resultado final da documentação do projeto. Recuperação da aprendiiagem	Encontro pelo Google Meet ou plataforma similar.	Apresentação em aula síncrona		*

5. CRONOGRAMA D	A CARGA HORÁRIA DAS APNPs:
Data	Carga horária (h/a)
1 ^a semana:	Semana de Acolnimento (5n/a)
2ª semana:	Atividades assíncronas: 3,,hn/a Atividades síncronas: 1,2 n/a
3,ª semana:	Atividades assíncronas: 3,,hn/a Atividades síncronas: 1,2 n/a

4ª semana:	Atividades assíncronas: 3,,hn/a
	Atividades síncronas: 1,2 n/a
5 ^a semana:	Atividades assíncronas: 3,,hn/a
	Atividades síncronas: 1,2 n/a
6 ^a semana:	Atividades assíncronas: 3,,hn/a
	Atividades síncronas: 1,2 n/a
7ª semana:	Atividades assíncronas: 3,,hn/a
	Atividades síncronas: 1,2 n/a
h ^a semana:	Encontro Pedagógico (5n/a)

Horário de atendime	nto sincrono.	Terca-feira d	գ 10·∩∩n ∂	ac 20:00n
i lorano de alendime	1110 3111010110.	i cica iciia u	C 13.0011 6	13 2 0.0011

Local: Itaperuna, Data da aprovação:_______de 2020.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA **FLUMINENSE**

Campus Itaperuna

ANEXO I

PLANO DE ENSINO DAS APNP

1. IDENTIFICAÇÃO	
Docente: Leandro Fernandes dos Santos	
Componente Curricular: Programação para Web – Parte II	Turma(s):
- ·	Turma de Bacharelado em Sistemas de
	Informação 6º Período
Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação	Período: Módulo 3 (Fluxo Contínuo)
Carga horária total (% definido): 100% (20h/a)	
	<u>.</u>
2 OD IETIVOS DA ADDENDIZACEM.	

Espera-se ao final desta segunda etapa da disciplina que os discentes possuam um bom conhecimento teórico/prático dos conceitos básicos da linguagem PHP. Nesta etapa objetiva-se a implementação do backend da aplicação prática que vem sendo desenvolvida nos módulos anteriores.

3. CONTEÚDOS:

- □ PHP
 - o Introdução linguagem PHP
 - o Instalação e configuração de um servidor de páginas Web.
 - Linguagem PHP: Variáveis em PHP e sua inferência de tipos, Operadores e estruturas de Controle
 - Manipulação de arrays
 - Orientação a Objetos com PHP: Classes, atributos e métodos, Encapsulamento, Herança e polimorfismo
 - o Construindo aplicações Web dinâmicas com PHP
 - o Criando e gerenciando Cookies e Sessões com PHP
 - Estabelecendo conexão com banco de dados MySQL
 - Estratégias MySQLi e PDO para acesso e consulta a banco de dados com PHP
 - Realizando consultas a banco de dados com PHP

4. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES SÍNCRONAS E ASSÍNCRONAS: 4.1. ATIVIDADES ASSÍNCRONAS Descrição dos Conteúdos e atividade Meios Instrumento atividade Atividades digitais/Ferramentas individual/ colaborativa/ de tecnológicas avaliação pontuação pontuação Semana 1: Semana de Recepção - Reunião com a Coordenação de Curso como previsto no calendário oficial. Lista de Semana 2: Apostila e Slides Introdução linguagem PHP: disponibilizados no Exercícios de Instalação e configuração de um Google Classroom da revisão servidor de páginas Web. Disciplina. Apostila e Slides Semana 3: Linguagem Lista de PHP: Variáveis em PHP e disponibilizados no Exercícios de sua inferência de tipos, Google Classroom da revisão Operadores e estruturas de Disciplina. Controle Manipulação de arrays Semana 4: Apostila e Slides Projeto prático 10 pontos Orientação a Objetos com PHP: disponibilizados no a ser enviado Classes, atributos e métodos, Google Classroom da contemplando Encapsulamento, Herança e Disciplina. os conteúdos polimorfismo das semanas anteriores. Avaliação A1. Semana 5: Apostila e Slides Lista de Criando e gerenciando Cookies disponibilizados no Exercícios de e Sessões com PHP Google Classroom da revisão Disciplina. Semana 6: Apostila e Slides Projeto prático 10 pontos Estabelecendo conexão com disponibilizados no a ser enviado banco de dados MySQL e Google Classroom da contemplando Realizando consultas. Disciplina. os conteúdos das semanas anteriores. Avaliação A2. Semana 7: Apostila e Slides Lista de Estratégias MySQLi e PDO Exercícios de disponibilizados no Google Classroom da revisão. para acesso e consulta a Disciplina. banco de dados com PHP.

Semana 8:

Recuperação da

aprendizagem

Semana de recuperação – A3

Será realizada a recuperação paralela após aplicação das atividades do módulo (A1 e A2) para os alunos que não puderem realizá-las. A recuperação consistirá de um projeto prático a ser desenvolvido e enviado.

	Meios	instrumento	atividade	atividade
Descrição dos Conteúdos e	digitais/Ferramentas	de	individual/	colaborativa/
Atividade	tecnológicas	avaliação	pontuação	pontuação
, arridado	toonologicad	avanação	pomaagao	pomaayao
Semana de Acolhimento -	-	-	-	-
Reunião com Pais e Alunos				
como previsto no				
calendário oficial.				
Explicação Teórica/Prática	Encontro utilizando a	-	-	-
do conteúdo da Semana 2.	ferramenta Google			
Esclarecimento de dúvidas	Meet. Gravação do			
e interação entre os	encontro com a			
Discentes e Professor.	ferramenta OBS Studio			
	para posterior			
Evolingaão Toárica /Drática	disponibilização	<u> </u>		
Explicação Teórica/Prática do conteúdo da Semana 3	Encontro utilizando a ferramenta Google	-	-	-
e sobre o projeto	Meet. Gravação do			
avaliativo a ser entregue.	encontro com a			
Esclarecimento de dúvidas	ferramenta OBS Studio			
e interação entre os	para posterior			
Discentes e Professor.	disponibilização			
Explicação Teórica/Prática	Encontro utilizando a	-	-	-
do conteúdo da Semana 4.	ferramenta Google			
Esclarecimento de dúvidas	Meet. Gravação do			
e interação entre os	encontro com a			
Discentes e Professor.	ferramenta OBS Studio			
	para posterior disponibilização			
Explicação Teórica/Prática	Encontro utilizando a	-	-	-
do conteúdo da Semana 5.	ferramenta Google			
Esclarecimento de dúvidas	Meet. Gravação do			
e interação entre os	encontro com a			
Discentes e Professor.	ferramenta OBS Studio			
	para posterior			
	disponibilização			
Explicação Teórica/Prática	Encontro utilizando a	-	-	-
do conteúdo da Semana 6.	ferramenta Google			
Esclarecimento de dúvidas e interação entre os	Meet. Gravação do encontro com a			
Discentes e Professor.	ferramenta OBS Studio			
Dissolitos e i folessoi.	para posterior			
	disponibilização			
Semana 7. Semana de	Apostila e Slides	-	-	-
Recuperação de	disponibilizados no			
Aprendizagem.	Google Classroom da			
	Disciplina.			
Recuperação da	Não haverá avaliação dura	inte os encontros sínd	cronos.	
aprendizagem				

Data	Carga horária (h/a)
1ª semana: 25/01/2021 a 29/01/2021	Carga horária a ser contabilizada: 1h/a Atividades síncronas: Não se aplica. Semana de Acolhimento - Reunião com Pais e Alunos como previsto no calendário oficial.
2ª semana: 01/02/2021 a 05/02/2021	Atividades assíncronas: 2h/a Atividades síncronas: 1h/a
3ª semana: 08/02/2021 a 12/02/2021	Atividades assíncronas: 2h/a Atividades síncronas: 1h/a
4ª semana: 15/02/2021 a 19/02/2021	Atividades assíncronas: 2h/a Atividades síncronas: 1h/a
5 ^a semana: 22/02/2021 a 26/02/2021	Atividades assíncronas: 2h/a Atividades síncronas: 1h/a
6 ^a semana: 01/03/2021 a 05/03/2021	Atividades assíncronas: 2h/a Atividades síncronas: 1h/a
7 ^a semana: 08/03/2021 a 12/03/2021	Atividades assíncronas: 2h/a Atividades síncronas: 1h/a
8 ^a semana: 15/03/2021 a 19/03/2021	Atividades assíncronas: 1h/a Atividades síncronas: Não se aplica. Semana de recuperação - A3

Horário de atendimento síncrono: Segundas - Feiras de 20h30min às21h30min

Local: , Data da aprovação: , de	e 2021.